

---

Verze

5

Hydroprojekt CZ, a.s.

---

**WINPLAN** systém programů pro projektování vodohospodářských liniových staveb

# Podélný profil vodovodu

---

---

WINPLAN systém programů pro projektování vodohospodářských liniových staveb

---

## **Uživatelská příručka podélného profilu vodovodu v. 5.0**

© 1995 – 2002 Hydroprojekt CZ, a.s.

Táborská 31 • 140 16 Praha 4

Telefon +420/261 102 497 • Fax +420/261 215 186

Internet <http://WWW.HYDROPROJEKT.CZ/WINPLAN>

E-mail [WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ](mailto:WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ)

---

# Obsah

<b>1</b>	<b>PŘEDMLUVA.....</b>	<b>7</b>
1.1	KONTAKTY .....	7
1.2	CO JE NOVÉHO VE VERZI 5.....	8
1.3	AUTORSKÁ PRÁVA .....	8
1.4	POZNÁMKY K FORMĚ PŘÍRUČKY.....	9
<b>2</b>	<b>POPIS PROSTŘEDÍ PROGRAMU.....</b>	<b>10</b>
2.1	HLAVNÍ NABÍDKA.....	11
2.1.1	<i>Nabídka Projekt</i> .....	11
2.1.2	<i>Nabídka Upravit</i> .....	16
2.1.3	<i>Nabídka Objekty</i> .....	17
2.1.4	<i>Nabídka Zobrazit</i> .....	19
2.1.5	<i>Nabídka Nástroje</i> .....	22
2.1.6	<i>Nabídka Nápověda</i> .....	26
2.2	KONTEXTOVÁ NABÍDKA .....	28
2.2.1	<i>Zvětšit ohradou</i> .....	28
2.2.2	<i>Zobrazit vše</i> .....	28
2.2.3	<i>Předchozí</i> .....	28
2.2.4	<i>Následující</i> .....	28
2.2.5	<i>Seznam</i> .....	28
2.2.6	<i>Nastavit výkres</i> .....	28
2.3	NÁSTROJOVÁ LIŠTA .....	29
2.3.1	<i>Nový</i> .....	30
2.3.2	<i>Nový podle šablony</i> .....	30
2.3.3	<i>Otevřít</i> .....	30
2.3.4	<i>Uložit</i> .....	30
2.3.5	<i>Export</i> .....	30
2.3.6	<i>Tisk</i> .....	30
2.3.7	<i>Zpět</i> .....	31
2.3.8	<i>Opakovat</i> .....	31
2.3.9	<i>Mód Info – edit</i> .....	31
2.3.10	<i>Mód posun nivelety</i> .....	31
2.3.11	<i>Mód posun souběhu</i> .....	31
2.3.12	<i>Vložit výškovou kótu</i> .....	31
2.3.13	<i>Vložit popis</i> .....	31
2.3.14	<i>Posun kóty nebo popisu</i> .....	32
2.3.15	<i>Seznam</i> .....	32
2.3.16	<i>Lom terénu</i> .....	32
2.3.17	<i>Objekty</i> .....	32
2.3.18	<i>Křížení</i> .....	32
2.3.19	<i>Chránička</i> .....	32
2.3.20	<i>Výkopy</i> .....	32
2.3.21	<i>Kultury</i> .....	32
2.3.22	<i>Katastry</i> .....	32
2.3.23	<i>Potrubí</i> .....	33
2.3.24	<i>Souběhy</i> .....	33
2.3.25	<i>Parcely</i> .....	33
2.3.26	<i>Sondy</i> .....	33
2.3.27	<i>Zvětšit ohradou</i> .....	33
2.3.28	<i>Předchozí zobrazení</i> .....	33
2.3.29	<i>Opakovat zobrazení</i> .....	33
2.3.30	<i>Zmenšit</i> .....	33
2.3.31	<i>Zvětšit</i> .....	34
2.3.32	<i>Maximální zobrazení</i> .....	34
2.3.33	<i>Posun staničení</i> .....	34
2.3.34	<i>Výpočet kubatur</i> .....	34
2.3.35	<i>Nastavení a vyrovnání sklonu</i> .....	34

2.3.36	Kontrola zadání.....	34
2.3.37	Generace srovnávacích rovin.....	34
2.3.38	Generace výškových kót.....	34
2.3.39	Rozpiska.....	34
2.3.40	Nastavení výkresu.....	35
2.3.41	Odbočení řadu vlevo.....	35
2.3.42	Odbočení řadu vpravo.....	35
2.3.43	Odbočení řadu vlevo i vpravo.....	35
2.3.44	Odbočení řadu začátek.....	35
2.3.45	Odbočení řadu konec.....	35
2.3.46	Hydrant podzemní.....	35
2.3.47	Hydrant podzemní jako vzdušník.....	35
2.3.48	Hydrant podzemní jako výpust'.....	35
2.3.49	Hydrant nadzemní.....	35
2.3.50	Hydrant nadzemní jako vzdušník.....	36
2.3.51	Hydrant nadzemní jako výpust'.....	36
2.3.52	Výtokový stojan.....	36
2.3.53	Armaturní šachta.....	36
2.3.54	Výpustná šachta.....	36
2.3.55	Vzdušníková šachta.....	36
2.3.56	Kotevní blok.....	36
2.3.57	Šoupátko – zemní souprava.....	36
2.3.58	Vzdušník.....	36
2.3.59	Výpust.....	36
2.4	DIALOGOVÁ OKNA.....	37
2.4.1	Lom terénu.....	39
2.4.2	Objekty.....	39
2.4.3	Křížení s jinou investicí.....	40
2.4.4	Potrubí (průměr, materiál).....	41
2.4.5	Chránička.....	42
2.4.6	Výkopy.....	43
2.4.7	Kultury.....	43
2.4.8	Katastry.....	44
2.4.9	Souběh s jinou stavbou.....	44
2.4.10	Parcely.....	45
2.4.11	Sondy.....	45
2.4.12	Seznam.....	46
<b>3</b>	<b>PRÁCE S PROGRAMEM.....</b>	<b>47</b>
3.1	ÚVODNÍ POPIS APLIKACE.....	47
3.2	POŽADAVKY NA VYBAVENÍ.....	47
3.3	VSTUPY A VÝSTUPY PROGRAMU.....	47
3.4	SPUŠTĚNÍ PROGRAMU.....	48
3.5	OTEVŘENÍ EXISTUJÍCÍHO SOUBORU.....	48
3.6	VYTVOŘENÍ NOVÉHO SOUBORU.....	49
3.7	IMPORT DAT Z JINÉHO FORMÁTU.....	49
3.8	EXPORT DAT DO JINÉHO FORMÁTU.....	51
3.9	VLOŽENÍ NOVÉHO OBJEKTU.....	52
3.10	EDITACE OBJEKTŮ.....	53
3.11	ZRUŠENÍ OBJEKTU.....	53
3.12	VÝŠKOVÁ KÓTA.....	54
3.13	UŽIVATELSKÝ POPIS.....	55
3.14	SROVNÁVACÍ ROVINA.....	57
3.15	SKLON NIVELETY POTRUBÍ.....	58
3.16	KONTROLA ZADÁNÍ.....	59
3.17	NASTAVENÍ VZHLEDU KRESBY.....	59
<b>4</b>	<b>PŘEVOD DATOVÝCH SOUBORŮ Z PŘEDCHOZÍCH VERZÍ.....</b>	<b>65</b>
4.1	Z VERZE 3.0 (VOD.EXE).....	65
4.2	Z VERZE 4.0.....	65

<b>5</b>	<b>DODATEK.....</b>	<b>66</b>
5.1	POSTUP INSTALACE A OD-INSTALACE PROGRAMU.....	69
5.2	SEZNAM A POPIS SOUBORŮ.....	77
5.3	KLÁVESOVÉ ZKRATKY.....	78
5.4	SEZNAM OBRÁZKŮ.....	79
5.5	SEZNAM TABULEK.....	80
5.6	REJSTŘÍK.....	80



# 1 Předmluva

Vážení uživatelé,

dostává se Vám do rukou již pátá verze programu (VODOVOD.EXE) pro kreslení podélných profilů vodovodu. Tento program je jedním ze základních modulů systému **WINPLAN**, jehož autorem je Hydroprojekt CZ, a.s.

**WINPLAN** je první v českém jazyce pracující systém programů pro projektování vodohospodářských liniových staveb v prostředí MS Windows, který usnadňuje a zefektivňuje práci při projektování. Svou formou i obsahem je určen především projektantům. Může být využíván jak velkými projektovými a konzultačními společnostmi, tak malými firmami a samostatnými projektanty k navrhování a posuzování. Velkou výhodou systému je možnost využití jednotlivých modulů samostatně, nebo v jejich vzájemném propojení.

Proti neoprávněnému užívání je program chráněn klíčem (hardlock) a licenčním souborem (HDP.KEY), který je součástí prvního programu systému, který jste si zakoupili.

Podélný profil kanalizace umožňuje vkládání dat podélného profilu jak interaktivní "ruční" cestou, tak především přímé načtení zpracovaných dat z jiných programů.

## 1.1 Kontakty

Zpracovatelský kolektiv systému programů **WINPLAN** uvítá z Vaší strany jakékoliv náměty a připomínky, které umožní rozšířit nebo vylepšit kterýkoliv z programů systému **WINPLAN**. Svoje nápady či připomínky můžete zasílat poštou, faxem nebo emailem na adresu.

Hydroprojekt CZ, a.s.	telefon :	+420 261 102 497
systém WINPLAN	fax :	+420 261 215 186
Táborská 31	e-mail :	<a href="mailto:WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ">WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ</a>
140 16 Praha 4	internet :	<a href="http://WWW.HYDROPROJEKT.CZ/WINPLAN">WWW.HYDROPROJEKT.CZ/WINPLAN</a>

Dále bychom si Vás dovolili upozornit na naše internetové stránky, s jejichž pomocí už delší dobu úspěšně komunikujeme s klienty. Mimo stručného popisu programů zde naleznete dvě stránky, na které je, soudě podle struktury připomínek, nutné upozornit:

- Stránka „**Novinky**“ – obsahuje popis nových vlastností, včetně důležitých oprav a datumu posledních úprav v programech.
- Stránka „**Stáhněte si**“ – na která se v intervalu cca 10-14 dní objevují instalace jednotlivých programů, pokud v nich nebo v instalačním programu došlo ke změně.

Na obě uvedené stránky můžete přímo přejít z programu (viz. **Nápověda->Novinky ve Winplanu** a **Nápověda->Aktualizace programu**).

Dále považujeme za vhodné připomenout, že na všechny moduly provádíme školení. Obsahem těchto školení je ukázat uživatelům, jakým způsobem lze optimálně moduly **WINPLANU** používat.

Přejeme Vám příjemnou a efektivní práci.

V Praze 1.11.2002

## 1.2 Co je nového ve verzi 5

Nová verze 5 vznikla opět po dvou letech, kdy jsme od Vás uživatelů pečlivě sbírali Vaše náměty a požadavky. Ty jsme doplnili o naše zkušenosti při zpracování našich projektů a vznikla z toho nová verze přinášející celou řadu nových funkcí a vylepšení pro zvýšení efektivitu práce. Ty nejzajímavější jsou uvedeny zde.

- „Krok zpět“ a „krok opakovat“ při práci s podélným profilem.
- Nezávisle (na rozdíl od Autocadu) lze provádět i kroky zpět na práci s lupou.
- Upraveno vkládání prvního objektu.
- Přidány klávesové zkratky pro práci s obrazem (posunování, zvětšování atd.).
- Kompletně přepracován export do DXF (verze 12).
- Program pracuje se šablonami obdobným způsobem jako Microsoft Office.
- Přidána možnost vložit uživatelský popis.
- Nová funkce pro vložení výškové kóty („kachny“).
- Import trasy z formátu DXF (včetně výhod trojrozměrného formátu souřadnic).
- Automatické vkládání nivelety pod terén na základě globálního nastavení.
- Vykreslení řezu křížením i pro vejčité a obdélníkové profily.
- Při změně nivelety pomocí myši je nyní zobrazena hloubka výkopu.
- Zadání souběhu je nyní rozšířeno o zadání „skutečného průběhu“ souběhu.
- Export části podélného profilu do nového souboru.
- Export podélného profilu do internetového formátu SVG (podélný profil je možné si prohlédnout v MS Internet Exploreru a Netscape Navigatoru).
- Načtení trasy z digitálního modelu terénu Atlas nebo jiného obdobného programu.
- Načtení trasy z textového souboru.
- Náhled načtené trasy v samostatném okně.
- Každý dialog objektů má tlačítka pro listování.
- Rozšířené funkce pro testování zadaného podélného profilu (např. upozornění na střet z křížením).
- Export psaného podélného profilu.
- Nastavení tloušťek čar výkresu pro tisk na tiskárně.
- Vložení rozpisky (případně libovolného souboru) pomocí funkce „vložení objektu – OLE“.
- Zaokrouhlení staničení na centimetry.
- Novým formátem programu je univerzální standard XML.

## 1.3 Autorská práva

Hydroprojekt CZ, a.s. je vlastníkem autorských práv na program a vlastníkem dokumentace o programu. Kopírování programu a dokumentace bez souhlasu Hydroprojektu CZ je zakázáno a znamenalo by porušení zákona o autorském právu.

Proti neoprávněnému užívání a kopírování je program chráněn hardwarovým klíčem (hardlock) a licenčním souborem (HDP.KEY). Koupí jedné instalace (licence) programu se rozumí možnost jeho používání v daném okamžiku na jednom počítači. Nákup síťové verze programu je specifikován v souladu s licenčními podmínkami v licenční smlouvě.

Hydroprojekt CZ, a.s. nabízí uživatelům podporu ve formě roční Servisní smlouvy. Hydroprojekt CZ, a.s. si vyhrazuje právo změn či vylepšení programu a dokumentace a není odpovědný za případné škody, které by mohly v souvislosti s používáním programu Podélný profil kanalizace vzniknout.



## 1.4 Poznámky k formě příručky

V textu uživatelské příručky jsem použili následující konvenci:



**DOBRÁ RADA.** V takto označeném textu naleznete dobrou radu nebo tip pro práci s programem.



**UPOZORNĚNÍ !** Tomuto textu byste měli věnovat zvýšenou pozornost.



**POZOR !!!** Tímto piktogramem je označen text obsahující operaci, která může negativně ovlivnit práci s programem nebo daty.



**VIDEO UKÁZKA.** Popisovaný postup si je možné prohlédnout jako video-ukázkou.

Slova označená **ULOŽIT JAKO** se odkazují na položky nabídek (menu) programu.

Slova označená **ZMĚNIT** se odkazují na části dialogu, jako jsou editační pole či tlačítka.

Slova označená **SEZNAM** se odkazují na dialogová okna programu.

Slova označená **HOME** se odkazují na klávesové zkratky nebo klávesy.

## 2 Popis prostředí programu

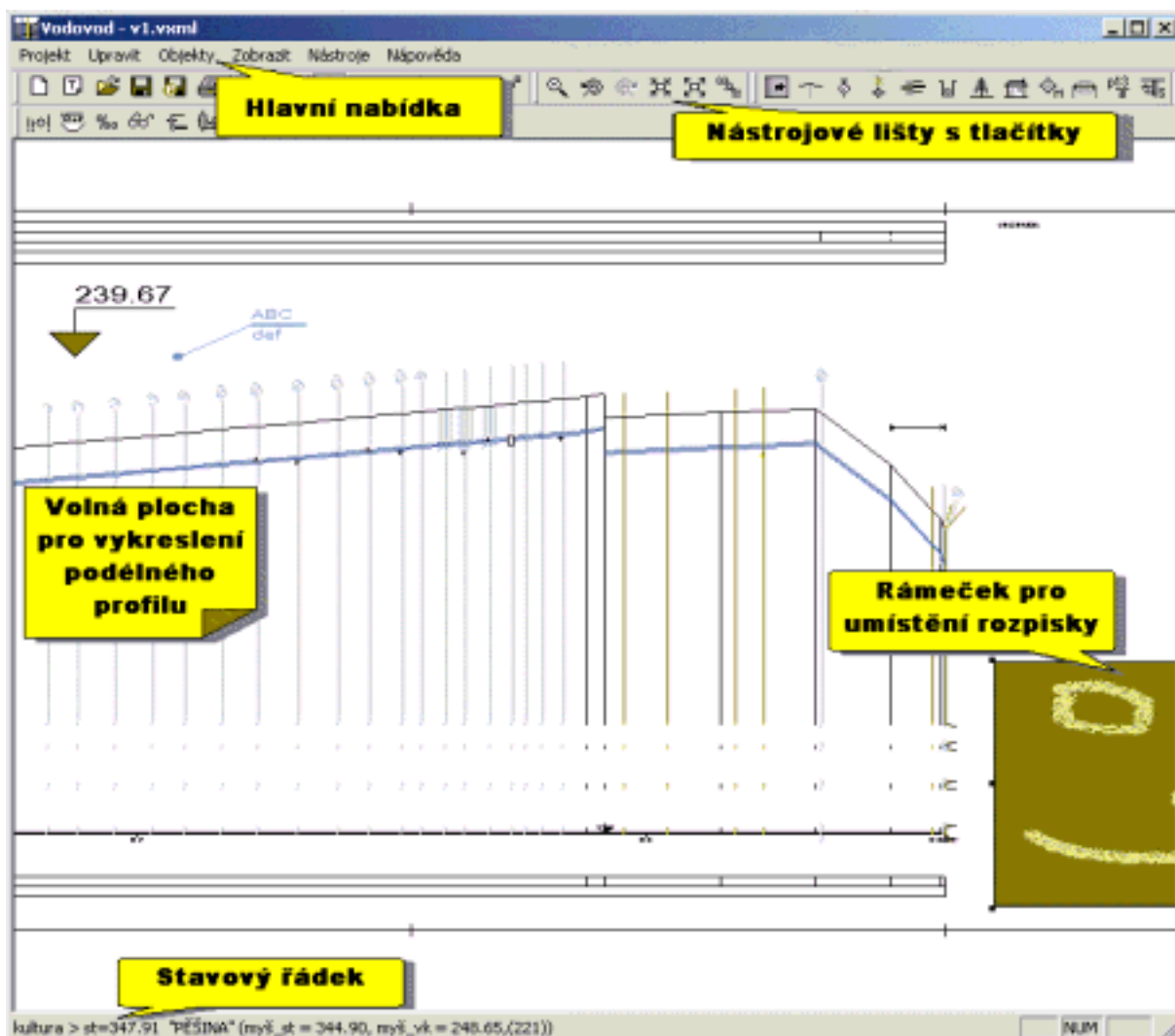
Ovládání programu se děje ze základního prostředí aplikace pomocí

- roletové nabídky,
- nebo v některých případech pomocí tlačítek nástrojové lišty, které mají stejný význam jako odpovídající položky menu. Symboly tlačítek se snaží svou kresbou naznačit, jakou funkci provádějí.
- nebo pomocí vybraných klávesových tlačítek.

Stavy položek v nabídkách a tlačítek jsou dva

- buď je text menu zobrazen výrazně a odpovídající tlačítko zvýrazněno nějakou barvou,
- nebo je text rozvinutého menu zbarven šedě-nevýrazně stejně jako jemu odpovídající tlačítko.

Zvýrazněný stav tlačítka nebo položky nabídky znamená, že funkci lze použít. Při "potlačené" (šedé) podobě není funkce spustitelná. Tento stav vypovídá o aktuálním stavu aplikace.



Obr. 1 – Pohled na základní prostředí programu.

V dalším textu je vpravo od příslušného textu, vysvětlují funkci dané položky nabídky, zobrazena ikona z nástrojové lišty (vykonávající ekvivalentní funkci) pokud je ikona k dispozici a případně i klávesová zkratka.

## 2.1 Hlavní nabídka

### 2.1.1 Nabídka Projekt

Nabídka **PROJEKT** je základní položkou nabídky programu pro práci se vstupy a výstupy z programu. Naleznete zde funkce pro načtení, uložení a tisk podélného profilu.

Nový	Ctrl+N
Nový podle šablony	
Otevřít...	Ctrl+O
Uložit	Ctrl+S
Uložit Jako	
Uložit výběr	
Import ...	
Export ...	
Nastavení tisku	
Tisk..	Ctrl+P
1 v1.vxml	
2 C:\WINPLAN\...\Chyby\rad_B.wss	
3 Heřmanická-I.etapa.wss	
4 C:\WINPLAN\...\Chyby\řad B.wss	
5 řad B.wss	
6 C:\WINPLAN\...\v1.vxml	
7 C:\WINPLAN\...\Příklad\ v.vxml	
8 C:\WINPLAN\...\ppr_vytlak.wss	
9 C:\WINPLAN\...\Příklad\ v.wss	
0 c:\winplan\...\ppr_vytlak.vxml	
Konec	

Obr. 2 – Rozbalená nabídka Projekt.

#### 2.1.1.1 Nový



Vytvoří nový podélný profil.

**CTRL + N**



**UPOZORNĚNÍ !** Pokud je otevřený soubor, který nebyl dosud uložen, program vás na to upozorní hlášením (viz. Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data.)

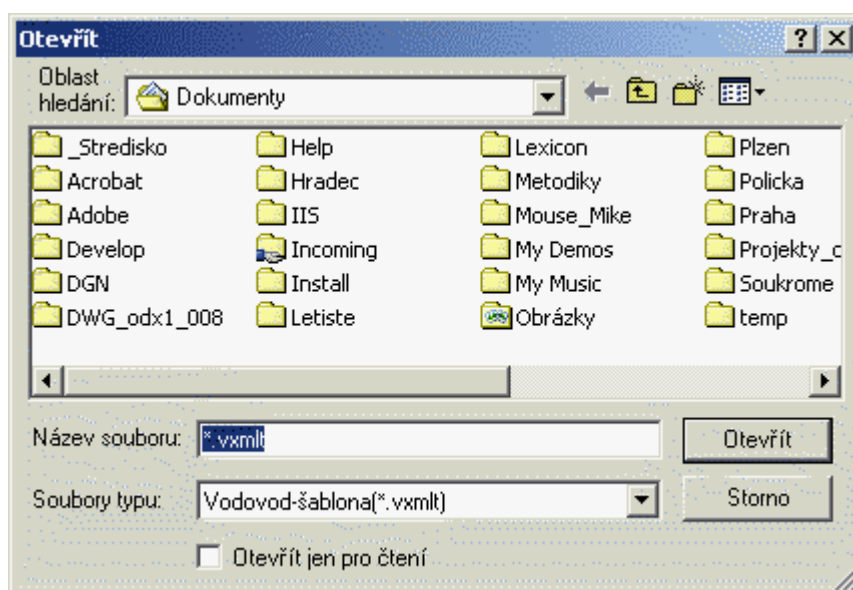
### 2.1.1.2 Nový podle šablony



Vytvoří nový soubor podélného profilu na základě nastavení vybrané šablony. Ze šablony nejsou načtena data, ale pouze nastavení (barvy, velikost písma, rozmístění, tloušťky čar apod.)



**UPOZORNĚNÍ !** Pokud je otevřený soubor, který nebyl dosud uložen, program vás na to upozorní hlášením (viz. Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data.)



Obr. 3 – Dialog pro vytvoření nového souboru na základě existující šablony.

### 2.1.1.3 Otevřít

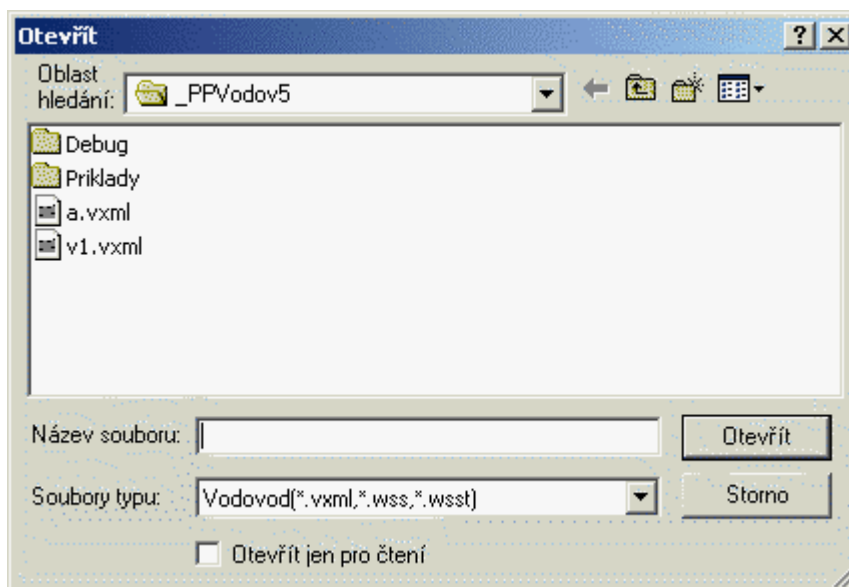


Otevře podélný profil ze souboru.

CTRL + O



**UPOZORNĚNÍ !** Pokud je otevřený soubor, který nebyl dosud uložen, program vás na to upozorní hlášením (viz. Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data.)



Obr. 4 – Dialog pro otevření již vytvořeného souboru.

#### 2.1.1.4 Uložit

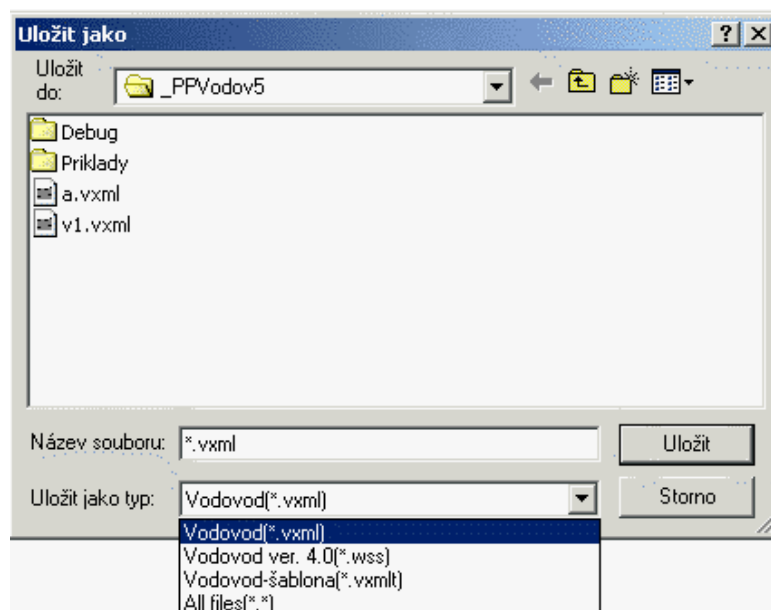


Uloží na disk aktuální datový soubor. Je-li funkce zvolena u nového (dosud neuloženého) datového souboru, program automaticky provede funkci **Ulož jako**.

CTRL + S

#### 2.1.1.5 Uložit jako

Uloží na disk aktuální datový soubor pod uživatelem zvoleným názvem za použití standardního dialogového okna pro ukládání souborů. Tato funkce je provedena při prvním ukládání nového dosud neuloženého souboru, nebo při vytváření datových variant. V případě editace již existujícího diskového souboru je lépe použít funkci **Uložit**.



Obr. 5 – Dialog pro zadání jména (a typu) a cesty k souboru podélného profilu.



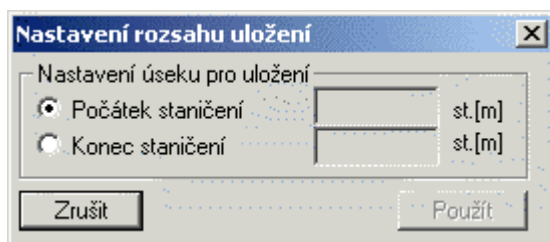
**POZOR !!!** Při zvolení typu „Stoka ver. 4.0 (\*.sew)“ můžete přijít o část dat a nastavení výkresu, protože předchozí verze programu (4.0) neobsahovala některé nové objekty.



**UPOZORNĚNÍ!** Nedoporučujeme používat znaky „mezery“ a veškeré znaky s diakritikou v názvech souborů a adresářů. Místo mezery raději používejte např. znak „\_“.

### 2.1.1.6 Uložit výběr

Uloží vybranou část podélného profilu do nového souboru. Rozsah si uživatel vybere pomocí zadání kurzorem myši.



Obr. 6 – uložení části podélného profilu do nového souboru.

### 2.1.1.7 Import

Funkce pro import dat z jiných formátů, jako je formát DXF, PLG (formát digitálního modelu terénu Atlas), LST (textový soubor) nebo POL (formát z programu Trasa). Po výběru souboru se otevře náhled na data souboru (viz.Obr. 45)



**UPOZORNĚNÍ !** Položka nabídky IMPORT je dostupná pouze v případě, že nejsou zadána žádná data. Program neumožňuje přidávat data z externího souboru do otevřeného souboru.

### 2.1.1.8 Export

Funkce pro export kresby ve formátu DXF nebo SVG (formát internetové grafiky) případně export ve formě psaného podélného profilu ve formátu TXT.



**ZOBRAZENÍ SVG !** Pro zobrazení souboru SVG v programu MS Internet Explorer nebo Netscape Navigator musíte nainstalovat Plug-In, jehož instalaci naleznete na CD Winplanu nebo na našich Internetových stránkách.

### 2.1.1.9 Nastavení tisku

Funkce pro nastavení síly čar pro tisk na tiskárně. Popis dialogu viz. kapitola 3.172 Nastavení tisku a Obr. 55 – Dialog pro nastavení tloušťky čar.



**UPOZORNĚNÍ !** Volba nastavení tloušťky čar se neprojeví pro vykreslování podélného profilu na obrazovce, ale pouze v kresbě na tiskárně.

### 2.1.1.10 Tisk



Vytiskne kresbu podélného profilu na zvolené zařízení (tiskárnu, plotr, poskriptový soubor apod.). Pokud není k dispozici plotr, pak je vhodná tiskárna vybavená "traktorem" nejlépe formátu A3.

CTRL + P

### 2.1.1.11 Naposledy otevřené soubory

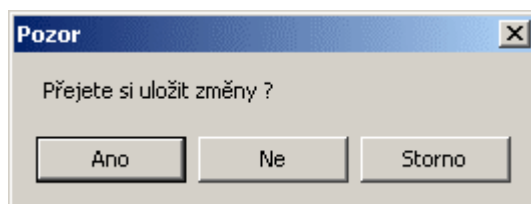
Výběrem lze otevřít jeden z devíti naposledy otevřených souborů.

### 2.1.1.12 Konec

ALT + F4 Ukončí program Podélného profilu.



**UPOZORNĚNÍ** : Pokud byl vytvořen nový datový soubor, nebo byl otevřený soubor editován (změněn), je uživatel na tuto skutečnost upozorněn v dialogovém okně (viz. Obr. 7) a může se rozhodnout, zda změnu uložit (tlačítko **ANO**) nebo neuložit (tlačítko **NE**) nebo se vrátit do programu (tlačítko **STORNO**).

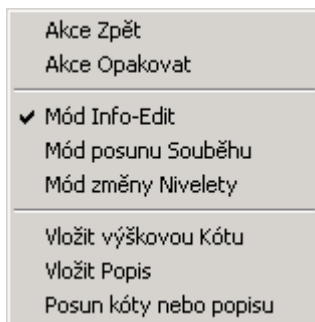


Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data.

Pokud má již soubor svůj název, program soubor ihned uloží. Pokud soubor nemá název (soubor je označen „BezJmena“), potom se při stisknutí tlačítka ANO zobrazí dialog (viz. Obr. 5) pro zadání cesty a jména souboru.

## 2.1.2 Nabídka Upravit

V nabídce **UPRAVIT** naleznete jednak funkce pro nastavení režimu programu, jednak funkce pro vrácení změn (Krok zpět neboli **Akce zpět**) či jejich potvrzení (Krok opakovat neboli **Akce opakovat**) a taky funkce pro vložení volných objektů nezávislých na podélném profilu (značka výškové kóty a uživatelský popis).



Obr. 8 – Rozbalená nabídka Upravit.

### 2.1.2.1 Akce zpět



Vrátí posledně provedenou operaci s daty. Např. změnu výšky podsypu v šachtě nebo vyrovnání podélného profilu.

CTRL + Z



**Tip:** Pokud se později rozhodnete, že jste akci nechtěli vrátit zpět, klepněte na panelu nástrojů na tlačítko Znovu .



**POZOR !!!** Počet kroků zpět pro práci s daty je omezen na 10 kroků! Při použití této funkce program uzavře všechny otevřené dialogy objektů.

### 2.1.2.2 Akce opakovat



Zopakuje posledně provedenou operaci po kroku zpět.

CTRL + R

### 2.1.2.3 Múd Info – Edit



Program bude nastaven do módu informace-editace, kdy lze jednoduchým stiskem levého tlačítka myši ve zvoleném staničení vyvolat editační dialog objektu, nad kterým se


právě nachází kurzor myši. Kurzor myši má tento tvar






### 2.1.2.4 Mód posunu souběhu



Program bude nastaven do módu, kde lze myší ovlivnit výšku grafického znázornění souběhu. To znamená, že je možné svisle posouvat kótu souběhu. Kurzor má tvar 

### 2.1.2.5 Mód změny nivelety



Program bude nastaven do módu, kdy lze myší změnit niveletu potrubí. Kurzor 

### 2.1.2.6 Vložit výškovou kótu



Po zvolení této funkce je možné vložit do podélného profilu značku výškové kóty.




### 2.1.2.7 Vložit popis



Po zvolení této funkce je možné vložit do podélného profilu uživatelský popis.

### 2.1.2.8 Posun kóty nebo popisu

Režim programu pro posun výškové kóty nebo uživatelského popisu. Kurzor má tvar pro

objekt popis  (nebo ) a pro objekt výšková kóta .



**UPOZORNĚNÍ** : Při tomto režimu nelze měnit popis šachet, křížení či přípojek. Tyto popisy lze měnit pouze v příslušném dialogu.

## 2.1.3 Nabídka Objekty

Nabídka **OBJEKTY** obsahuje funkce pro otevírání dialogů objektů podélného profilu.

Seznam	
Terén	F2
Objekt	F3
Křížení	F4
Chráníčka	F5
Výkop	F6
Kultura	F7
Katastr	F8
Potrubí	F9
Souběh	F10
Parcela	F11
Sonda	F12

Obr. 9 – Rozbalená nabídka Objekty.

### 2.1.3.1 Seznam



Otevře dialog **SEZNAM** zobrazující jednotlivá staničení podélného profilu.

### 2.1.3.2 Terén



F2

Otevře dialog **ZLOM TERÉNU**, zobrazující detaily lomu terénu či nivelety (viz. kapitola 2.4.1 Lom terénu, strana 39).

### 2.1.3.3 Objekt



F3

Otevře dialog **OBJEKTY** zobrazující detaily objekty (viz. kapitola 2.4.2 Objekty, strana 39).

### 2.1.3.4 Křížení



F4

Otevře dialog **KŘÍŽENÍ** zobrazující detaily křížení s jinou stavbou (viz. kapitola 2.4.3 Křížení s jinou investicí, strana 40).

### 2.1.3.5 Chráničky



F5

Otevře dialog **CHRÁNIČKA** zobrazující detaily chráničky (viz. kapitola 2.4.5 Chránička, strana 42).

### 2.1.3.6 Výkopy



F6

Otevře dialog **VÝKOP** zobrazující detaily příčného řezu pro výpočet kubatur (viz. kapitola 2.4.6 Výkopy, strana 43).

### 2.1.3.7 Kultury



F7

Otevře dialog **KULTURY** zobrazující detaily kultury (viz. kapitola 2.4.7 Kultury, strana 43).

### 2.1.3.8 Katastry



F8

Otevře dialog **KATASTRY** zobrazující detaily katastru (viz. kapitola 2.4.8 Katastry, strana 44).

### 2.1.3.9 Potrubí



F9

Otevře dialog **POTRUBÍ - MATERIÁL** zobrazující detaily potrubí (viz. kapitola 2.4.4 Potrubí (průměr, materiál), strana 41).

### 2.1.3.10 Souběhy



Otevře dialog **Souběhy** zobrazující detaily souběhu (viz. kapitola 2.4.9 Souběh s jinou stavbou, strana 44).

F10

### 2.1.3.11 Parcely



Otevře dialog **Parcely** zobrazující detaily parcely (viz. kapitola 2.4.10 Parcely, strana 45).

F11

### 2.1.3.12 Sonda

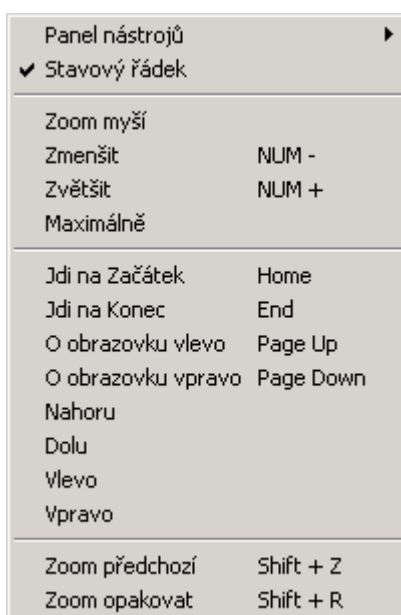


Otevře dialog **Sonda** zobrazující detaily povodí (viz. kapitola 2.4.11 Sondy, strana 45).

F12

## 2.1.4 Nabídka Zobrazit

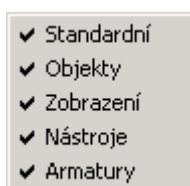
Nabídka **ZOBRAZIT** především obsahuje funkce pro práci s kresbou podélného profilu, jako je zvětšení, zmenšení, posun kresby apod.



Obr. 10 – Rozbalená nabídka Zobrazit.

### 2.1.4.1 Panel nástrojů

Zobrazí nebo skryje jednotlivé panely nástrojů (viz. Obr. 11).



Obr. 11 – Rozbalená nabídka Panely nástrojů.

#### 2.1.4.2 Stavový řádek

Zobrazí (položka nabídky je zaškrtnutá) nebo skryje (položka nabídky není zaškrtnutá) stavový řádek programu.

#### 2.1.4.3 Zoom myši



Program bude nastaven do módu, kdy lze kurzorem myši vybrat oblast kresby profilu, která bude zvětšena na maximum.

Z + tlačítko  
myši

#### 2.1.4.4 Zmenšit



Zmenší kresbu podélného profilu o 25%.

Num –

#### 2.1.4.5 Zvětšit



Zvětší kresbu podélného profilu o 25%.

Num +

#### 2.1.4.6 Maximálně



Zobrazí celý podélný profil v takovém měřítku, aby se vešel celý na obrazovku.

#### 2.1.4.7 Jdi na začátek

HOME Zobrazí začátek podélného profilu.

#### 2.1.4.8 Jdi na konec

END Zobrazí konec podélného profilu.

#### 2.1.4.9 O obrazovku vlevo

Page Up Posune obrazovku o jednu obrazovku doleva.

#### 2.1.4.10 O obrazovku vpravo

Page Down Posune kresbu o jednu obrazovku doprava.

**2.1.4.11 Nahoru**

↑ Posune kresbu o 10% nahoru.

**2.1.4.12 Dolu**

↓ Posune kresbu o 10% dolů.

**2.1.4.13 Vlevo**

← Posune kresbu o 10% doleva.

**2.1.4.14 Vpravo**

⇒ Posune kresbu o 10% doprava.

**2.1.4.15 Zoom předchozí**

Ukáže předchozí pohled na podélný profil.

Shift + Z

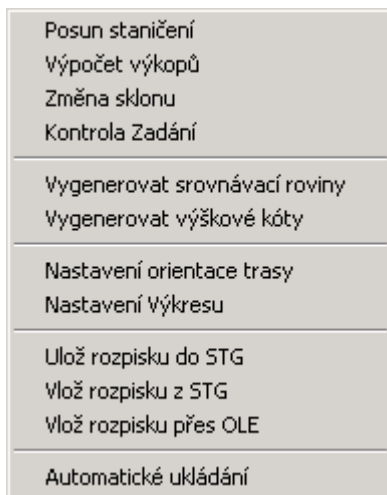
**2.1.4.16 Zoom následující**

Ukáže následující pohled na podélný profil.

Shift + R

## 2.1.5 Nabídka Nástroje

V nabídce **NÁSTROJE** naleznete užitečné funkce pro práci s daty podélného profilu a taky funkce pro práci s rozpiskou.



Obr. 12 – Rozbalená nabídka Nástroje.

### 2.1.5.1 Posun staničení

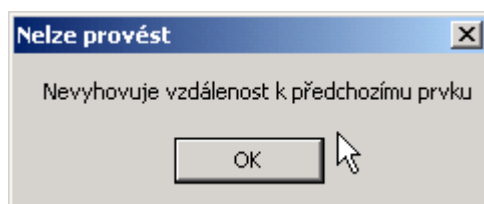
Po spuštění této volby bude zobrazen jednoduchý dialog, ve kterém je možné vyplnit (v metrech) vzdálenost, o kterou se mají všechny objekty za následně vybraným staničením posunout (včetně vybraného staničení). Zmíněné staničení lze vybrat stiskem levého tlačítka myši s jejím kurzorem umístěným nad svislicí objektu s požadovaným staničením.



Obr. 13 – Dialog pro posun staničení.



**TIP.** V případě vložení záporné vzdálenosti dojde ke zkrácení podélného profilu v daném staničení.



Obr. 14 – Varovné hlášení pro posun staničení.

Pokud program při zkracování staničení zjistí, že Vámi zadaná hodnota je větší než vzdálenost k nejbližšímu staničení, upozorní Vás na tuto skutečnost a ke zkrácení nedojde.

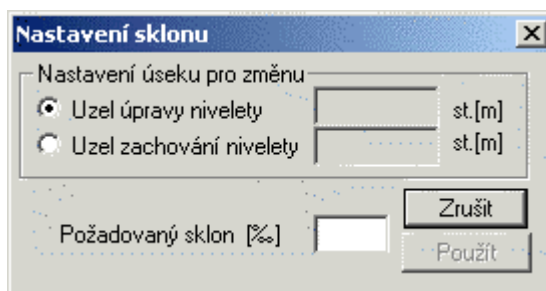
### 2.1.5.2 Výpočet výkopů

Provede výpočet kubatur podle globálního nastavení výpočtu pro zadané příčné řezy (objekt výkopy). Výpočet se uloží do souboru JMENOSOUBORU.SKUB.

### 2.1.5.3 Změna sklonu



Provede vyrovnání nebo nastavení sklonu mezi dvěma staničeními, podle zadání uživatele.



Obr. 15 – Dialog pro vyrovnání nebo nastavení sklonu.

### 2.1.5.4 Kontrola zadání



Provede kontrolu zadání podélného profilu.

### 2.1.5.5 Vygenerovat srovnávací roviny

Funkce automaticky vytvoří nové srovnávací roviny, všechny původní srovnávací roviny jsou po potvrzovacím dialogu (viz. Obr. 49 – Dialog pro potvrzení odstranění všech srovnávacích rovin., strana 57) smazány.

### 2.1.5.6 Vygenerovat výškové kóty

Funkce automaticky vytvoří výškové kóty pro objekty Křížení a Přípojka.



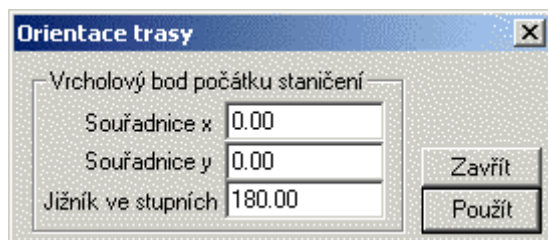
**DOBRÁ RADA.** Pokud Vám nevyhovuje způsob vykreslení automatické výškové kóty (nelze nastavit ani orientace, ani barva a ani velikost) pro Křížení a Přípojky, vypněte si v dialogu **NASTAVENÍ VÝKRESU** položku **ZOBRAZIT VÝŠKOVÉ KÓTY** a nechte si programem vytvořit výškové kóty.



**UPOZORNĚNÍ !** Automaticky vytvořené výškové kóty již nejsou spojené s původním objektem, a proto pokud posunete výšku dna daného objektu, výšková kóta se vám neposune.

### 2.1.5.7 Nastavení orientace trasy

Funkce pro nastavení orientace trasy podélného profilu. Údaje pro orientaci trasy je potřeba vyplnit pouze v případě, že je zapotřebí získat X,Y souřadnice šachet.



Obr. 16 – Dialog pro nastavení orientace trasy podélného profilu.

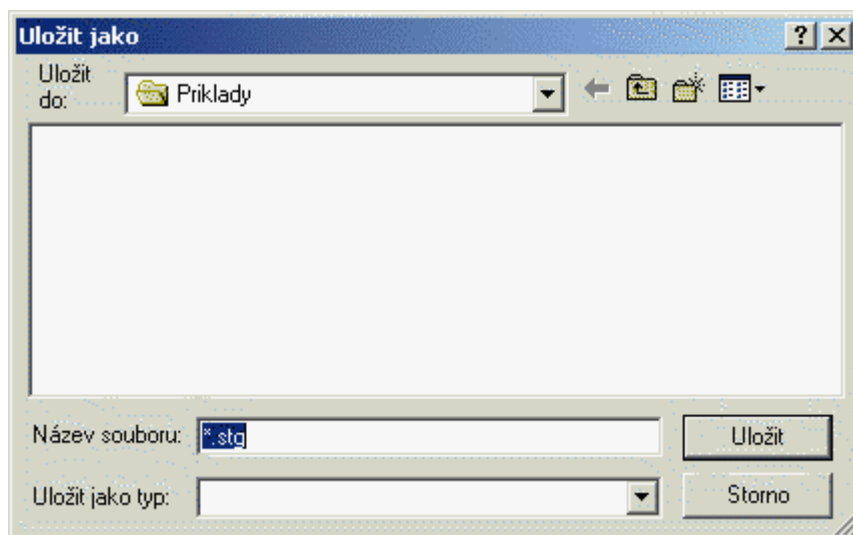
### 2.1.5.8 Nastavení výkresu



Otevře dialog pro nastavení vzhledu podélného profilu. Podrobněji viz. kapitola 3.17 Nastavení

### 2.1.5.9 Ulož rozpisku do STG

Uloží vloženou rozpisku do formátu STG.



Obr. 17 – Dialog pro uložení

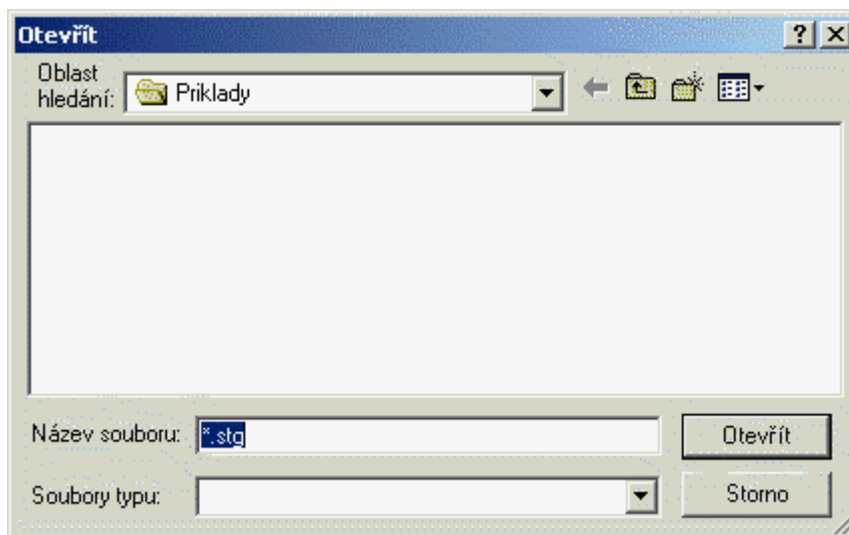


**DOBŘÁ RADA.** Pokud potřebujete předat výkres včetně rozpisky uživateli, který nemá program ve kterém byla rozpiska vytvořena, uložte vloženou rozpisku do formátu STG, což je formát, který není závislý na programu, ve kterém byla rozpiska vytvořena.



### 2.1.5.10 Vlož rozpisky z STG

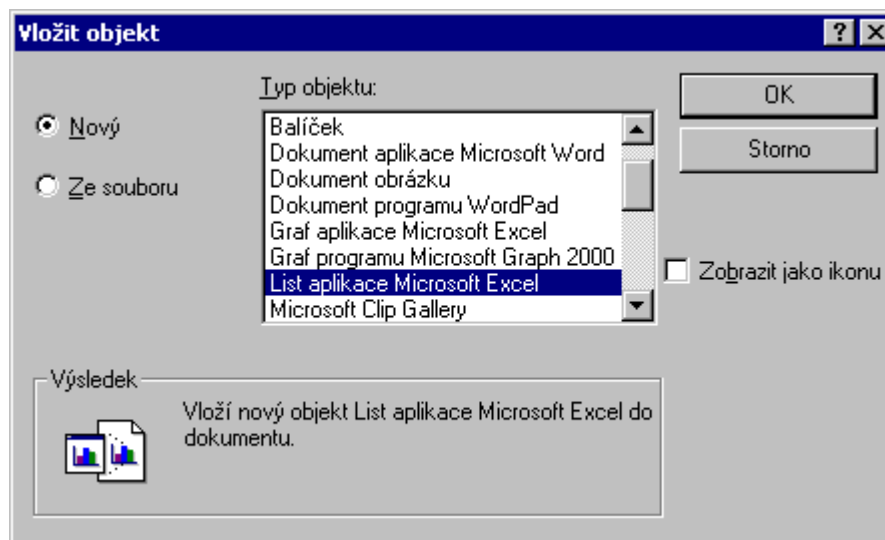
Vloží do výkresu podélného profilu rozpisky z formátu STG.



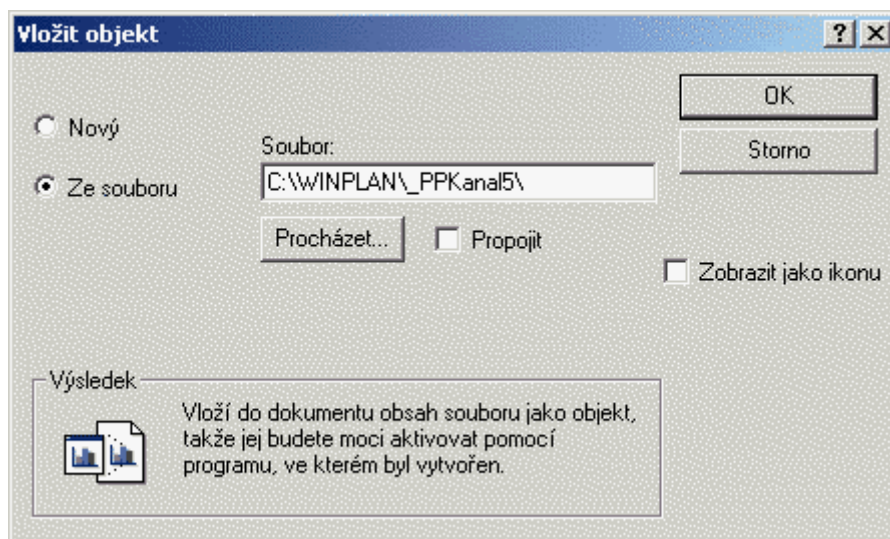
Obr. 18 – Dialog pro vložení rozpisky z formátu STG.

### 2.1.5.11 Vlož rozpisky přes OLE

Vloží rozpisky jako objekt z nového nebo již vytvořeného souboru.



Obr. 19 – Dialog pro vložení rozpisky jako objekt (OLE) z nového souboru.



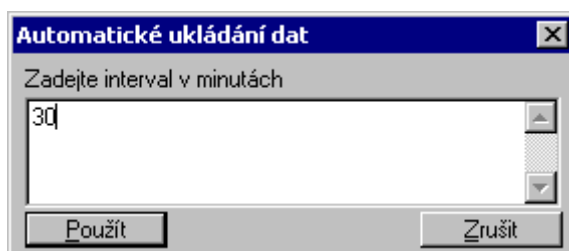
Obr. 20 – Dialog pro vložení rozpisky jako objekt (OLE) z již vytvořeného souboru.



**UPOZORNĚNÍ !** Rozpisku nelze v programu podélného profilu vytvořit, ale pouze vložit. To znamená, že rozpisku si musíte namalovat v jiném programu (např. MS Word, MS Excel apod.), který podporuje tvorbu objektů.

### 2.1.5.12 Automatické ukládání

Nastavení intervalu pro automatické ukládání souboru.

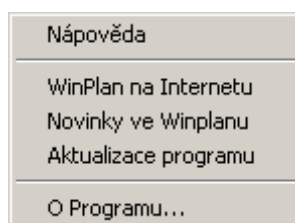


Obr. 21 – Dialog pro nastavení automatického ukládání otevřeného souboru.



**UPOZORNĚNÍ !** Po instalaci programu je funkce automatického ukládání vypnuta. Pro její aktivaci musíte zadat celé číslo větší než nula, které udává interval v minutách mezi jednotlivými uloženými soubory. Záložní soubor je pouze jeden, jmenuje se NAZEVSOUBORU.SBAK a stále se přepisuje (nevytvářejí se různé časové verze). Soubor se vytváří ve stejném adresáři, ve kterém je uložen otevřený soubor. Při automatickém ukládání souboru na síťový disk v pomalejších sítích může dojít ke zpomalení programu, proto doporučujeme ukládat soubor v delším časovém intervalu (např. 10 minut) a pracovat se souborem na lokálním disku.

### 2.1.6 Nabídka Nápověda



Obr. 22 – Rozbalená nabídka Nápověda.

### 2.1.6.1 Nápověda

F1 Otevře nápovědu k programu ve formátu HTML help.

### 2.1.6.2 Winplan na Internetu

Otevře v prohlížeči internetu stránku **WINPLANu** (<http://www.hydroprojekt.cz/winplan>).

### 2.1.6.3 Novinky ve Winplanu

Otevře v prohlížeči internetu stránku informující uživatele o novinkách ve **WINPLANu** (<http://www.hydroprojekt.cz/winplan/novinky.htm>).

### 2.1.6.4 Aktualizace programu

Otevře v prohlížeči internetu stránku informující uživatele o novinkách ve **WINPLANu** (<http://www.hydroprojekt.cz/winplan/download.htm>).

### 2.1.6.5 O programu

Otevře informační dialog programu, ve kterém naleznete především informaci o verzi programu a licenční informace.



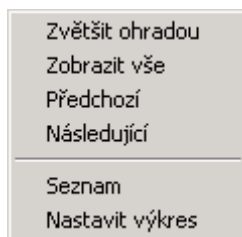
Obr. 23 – Dialog uvádějící verzi programu a kontaktní informace.



**DOBRÁ RADA.** Pokud Vám někdy program hlásí, že se jedná o DEMO verzi a vy jste si jisti, že máte zakoupenou plnou verzi programu – potom zkontrolujte zda číslo uvedené o položky LICENCE odpovídá číslu uvedeném na HW klíči.

## 2.2 Kontextová nabídka

Kontextová nabídka se vyvolává pomocí klepnutí pravého tlačítka myši do plochy kresby.



Obr. 24 – Rozbalená kontextová nabídka myši.

### 2.2.1 Zvětšit ohradou



Program bude nastaven do módu, kdy lze kurzorem myši vybrat oblast kresby profilu, která bude zvětšena na maximum.

Z + tlačítko  
myši

### 2.2.2 Zobrazit vše



Zobrazí celý podélný profil v takovém měřítku, aby se vešel celý na obrazovku.

### 2.2.3 Předchozí



Ukáže předchozí pohled na podélný profil.

Shift + Z

### 2.2.4 Následující



Ukáže následující pohled na podélný profil.

Shift + R

### 2.2.5 Seznam

Otevře dialog **Seznam** zobrazující jednotlivá staničení podélného profilu.

### 2.2.6 Nastavit výkres



Otevře dialog **Nastavení výkresu** pro nastavení vzhledu podélného profilu. Podrobněji viz. kapitola 3.17 Nastavení .

## 2.3 Nástrojová lišta

Nástrojové lišty slouží k rychlejšímu použití některých, nejčastěji používaných funkcí.



**UPOZORNĚNÍ !** Ve verzi 5.0 nelze měnit vzhled nástrojové lišty. Nelze tedy ani přidávat ani odebrat tlačítka.

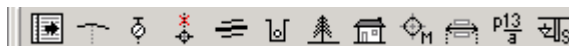
V programu naleznete následující nástrojové lišty:

- Standardní



Obr. 25 – Základní nástrojová lišta programu.

- Objekty



Obr. 26 – Nástrojová lišta Objekty.

- Zobrazení



Obr. 27 – Nástrojová lišta Zobrazení.

- Nástroje



Obr. 28 – Nástrojová lišta Nástroje.

- Armatury



Obr. 29 – Nástrojová lišta Armatury.

### 2.3.1 Nový



Vytvoří nový podélný profil.

CTRL + N

### 2.3.2 Nový podle šablony



Vytvoří nový soubor podélného profilu na základě nastavení vybrané šablony. Ze šablony nejsou načteny data, ale pouze nastavení (barvy, velikost písma, rozmístění, tloušťky čar apod.).



**UPOZORNĚNÍ !** Pokud je otevřený soubor, který nebyl dosud uložen, program vás na to upozorní hlášením (viz. Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data.).

### 2.3.3 Otevřít



Otevře podélný profil ze souboru.

CTRL + O



**UPOZORNĚNÍ !** Pokud je otevřený soubor, který nebyl dosud uložen, program vás na to upozorní hlášením (viz. Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data.).

### 2.3.4 Uložit



Uloží na disk aktuální datový soubor. Je-li funkce zvolena u nového (dosud neuloženého) datového soubor, program automaticky provede funkci **ULOŽ JAKO**.

CTRL + S

### 2.3.5 Export



Uloží na disk aktuální datový soubor v jiném formátu (Např. DXF, SCG nebo TXT).

### 2.3.6 Tisk



Vytiskne kresbu podélného profilu na zvolené zařízení (tiskárnu, plotr, poskriptový soubor apod.). Pokud není k dispozici plotr, pak je vhodná tiskárna vybavená "traktorem" nejlépe formátu A3.

CTRL + P

### 2.3.7 Zpět



Vrátí posledně provedenou operaci s daty. Např. změnu výšky podsypu v šachtě nebo vyrovnání podélného profilu.

CTRL + Z



**Tip:** Pokud se později rozhodnete, že jste akci nechtěli vrátit zpět, klepněte na panelu nástrojů na tlačítko Znovu .



**POZOR !!!** Počet kroků zpět pro práci s daty je omezen na 10 kroků!

### 2.3.8 Opakovat



Zopakuje posledně provedenou operaci po kroku zpět.

CTRL + R

### 2.3.9 Mód Info – edit



Program bude nastaven do módu informace-editace, kdy lze jednoduchým stiskem levého tlačítka myši ve zvoleném staničení vyvolat editační dialog objektu, nad kterým se právě nachází kurzor myši.

### 2.3.10 Mód posun nivelety



Program bude nastaven do módu, kdy lze myší ovlivnit výšku nivelety potrubí.

### 2.3.11 Mód posun souběhu



Program bude nastaven do módu, kde lze myší ovlivnit výšku grafického znázornění souběhu. To znamená, že je možné svisle posouvat kótu souběhu.

### 2.3.12 Vložit výškovou kótu



Po zvolení této funkce je možné vložit do podélného profilu značku výškové kóty.

### 2.3.13 Vložit popis



Po zvolení této funkce je možné vložit do podélného profilu uživatelský popis.

### 2.3.14 Posun kóty nebo popisu



Program bude nastaven do módu, kdy lze kurzorem myši posouvat výškové kóty nebo popisy.

### 2.3.15 Seznam



Otevře dialog **SEZNAM** zobrazující jednotlivá staničení podélného profilu.

### 2.3.16 Lom terénu



F2

Otevře dialog **ZLOM TERÉNU**, zobrazující detaily lomu terénu či nivelety (viz. kapitola 2.4.1 Lom terénu, strana 39).

### 2.3.17 Objekty



F3

Otevře dialog **OBJEKTY** zobrazující detaily objekty (viz. kapitola 2.4.2 Objekty, strana 39).

### 2.3.18 Křížení



F4

Otevře dialog **KŘÍŽENÍ** zobrazující detaily křížení s jinou stavbou (viz. kapitola 2.4.3 Křížení s jinou investicí, strana 40).

### 2.3.19 Chránička



F5

Otevře dialog **CHRÁNIČKA** zobrazující detaily chráničky (viz. kapitola 2.4.5 Chránička, strana 42).

### 2.3.20 Výkopy



F6

Otevře dialog **VÝKOP** zobrazující detaily příčného řezu pro výpočet kubatur (viz. kapitola 2.4.6 Výkopy, strana 43).

### 2.3.21 Kultury



F7

Otevře dialog **KULTURY** zobrazující detaily kultury (viz. kapitola 2.4.7 Kultury, strana 43).

### 2.3.22 Katastry



F8

Otevře dialog **KATASTRY** zobrazující detaily katastru (viz. kapitola 2.4.8 Katastry, strana 44).



### 2.3.23 Potrubí



F9

Otevře dialog **POTRUBÍ - MATERIÁL** zobrazující detaily potrubí (viz. kapitola 2.4.4 Potrubí (průměr, materiál), strana 41).

### 2.3.24 Souběhy



F10

Otevře dialog **SOUBĚHY** zobrazující detaily souběhu (viz. kapitola 2.4.9 Souběh s jinou stavbou, strana 44).

### 2.3.25 Parcely



F11

Otevře dialog **PARCELY** zobrazující detaily parcely (viz. kapitola 2.4.10 Parcely, strana 45).

### 2.3.26 Sondy



F12

Otevře dialog **SONDA** zobrazující detaily povodí (viz. kapitola 2.4.11 Sondy, strana 45).

### 2.3.27 Zvětšit ohradou



Z + tlačítka  
myši

Program bude nastaven do módu, kdy lze kurzorem myši vybrat oblast kresby profilu, která bude zvětšena na maximum.

### 2.3.28 Předchozí zobrazení



Shift + Z

Ukáže předchozí pohled na podélný profil.

### 2.3.29 Opakovat zobrazení



Shift + R

Ukáže následující pohled na podélný profil.

### 2.3.30 Zmenšit



Num -

Zmenší kresbu podélného profilu o 25%.

### 2.3.31 Zvětšit



Zvětší kresbu podélného profilu o 25%.

Num +

### 2.3.32 Maximální zobrazení



Zobrazí celý podélný profil v takovém měřítku, aby se vešel celý na obrazovku.

### 2.3.33 Posun staničení



V zvoleném místě (je označeno čárkovanou čarou) provede posun staničení o zadanou hodnotu v metrech.

### 2.3.34 Výpočet kubatur



Podle zadaných příčných profilů výkopů provede výpočet kubatur.

### 2.3.35 Nastavení a vyrovnání sklonu



Provede vyrovnání nebo nastavení sklonu mezi dvěma staničeníma, podle zadání uživatele.

### 2.3.36 Kontrola zadání



Provede kontrolu zadání podélného profilu.

### 2.3.37 Generace srovnávacích rovin



Ve výkresu podélného profilu znovu automaticky vytvoří srovnávací roviny.

### 2.3.38 Generace výškových kót



Ve výkresu podélného profilu vytvoří výškové kóty pro specifická zadání objektů.

### 2.3.39 Rozpiska



Do výkresu podélného profilu vloží rozpisku ze souboru.

### 2.3.40 Nastavení výkresu



Otevře dialog pro nastavení vzhledu podélného profilu. Podrobněji viz. kapitola 3.17 Nastavení .

### 2.3.41 Odbočení řadu vlevo



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku odbočení řadu vlevo.

### 2.3.42 Odbočení řadu vpravo



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku odbočení řadu vpravo.

### 2.3.43 Odbočení řadu vlevo i vpravo



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku odbočení řadu vlevo i vpravo.

### 2.3.44 Odbočení řadu začátek



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku odbočení řadu začátek.

### 2.3.45 Odbočení řadu konec



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku odbočení řadu konec.

### 2.3.46 Hydrant podzemní



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku hydrant podzemní.

### 2.3.47 Hydrant podzemní jako vzdušník



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku hydrant podzemní jako vzdušník.

### 2.3.48 Hydrant podzemní jako výpušť



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku hydrant podzemní jako výpušť.

### 2.3.49 Hydrant nadzemní



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku hydrant nadzemní.

### 2.3.50 Hydrant nadzemní jako vzdušník



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku hydrant nadzemní jako vzdušník.

### 2.3.51 Hydrant nadzemní jako výpust'



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku hydrant nadzemní jako výpust'.

### 2.3.52 Výtokový stojan



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku výtokový stojan.

### 2.3.53 Armaturní šachta



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku armaturní šachta.

### 2.3.54 Výpustná šachta



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku výpustná šachta.

### 2.3.55 Vzdušníková šachta



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku vzdušníková šachta.

### 2.3.56 Kotevní blok



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku kotevní blok.

### 2.3.57 Šoupátko – zemní souprava



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku šoupátko.

### 2.3.58 Vzdušník



Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku vzdušník.

### 2.3.59 Výpust

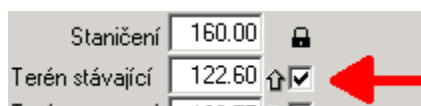


Do výkresu podélného profilu vloží v místě kurzoru myši značku výpust'.

## 2.4 Dialogová okna

Na několika následujících stranách manuálu jsou uvedeny všechny dialogy programu pro zadání informací o jednotlivých objektech podélného profilu, které je možné do projektu podélného profilu vkládat, rušit nebo upravovat. Všechny dialogy mají některé společné vlastnosti, které jsou popsány zde. Pokud některý dialog obsahuje specifickou vlastnost, pak bude na tuto vlastnost u příslušného obrázku dialogu upozorněno.

Každé dialogové okénko má editační okénka, kde lze zadávat nebo měnit jejich obsah. Význam jednotlivých okének vysvětluje popis po jejich levé straně. Obsah okének, jejichž podklad je tvořen bílou barvou, lze měnit. Obsah okének, jejichž podklad je tvořen šedou barvou, je pouze informativní a jeho obsah není možné měnit. Po pravé straně některých editačních polí je zpravidla umístěn přepínač/zámek (viz. Obr. 30, kde je červenou šipkou označen přepínač), který pokud je zatržen, bude hodnota editačního pole brána jako uživatelský vstup a program nebude tuto hodnotu měnit. V opačném případě bude tato hodnota ovlivňována (interpolována) z hodnot okolních prvků, u kterých je tento zámek použit. Veškeré hodnoty s „vypnutým“ zámkem, s výjimkou podsypu, jsou lineárně interpolovány. V případě podsypu pak jsou doplňovány směrem k nižšímu staničení, dokud není nalezena opět zamčená hodnota podsypu.



Obr. 30 – Detail dialogu - šipkou označený zámek.

Z této vlastnosti programu vyplývá, že je nejlépe zadat (při sestavování nové stoky) dvě okrajové hodnoty ať již lomů terénu, nebo šachet. To je nejprve objekt v nižším staničení, jeho terén rostlý a upravený, kótu nivelety a následně hodnotu nejvyššího staničení, jeho terén rostlý a upravený. U těchto hodnot samozřejmě nastavíme zámek zamčený. Dále již vkládáme objekty, jejichž staničení leží mezi těmito okraji s nastaveným zámkem, jak uznáme za vhodné. Tento postup je pouze doporučený a ověřený, není závazný. Způsob vkládání objektů bude popsán dále.


Stiskem tlačítka **ZMĚNIT** (**ALT + Z**) lze v daném staničení objektu změnit jeho vlastnosti (kóty apod.). Stejněho efektu je možné dosáhnout stiskem klávesy ENTER („↵“). Dialogové okénko se snaží jednoduchým způsobem předvídat uživatelův záměr. Pokud je v existujícím objektu změněna hodnota staničení, pak bude zpřístupněno tlačítko **PŘIDAT** (**ALT + P**). V opačném případě (např. pokud byl přepsán terén) se jedná pouze o změnu některé z vlastností objektu. Toto se děje pouze z důvodu možného potvrzení zadání klávesou **ENTER**, a proto pak není nutné kurzorem myši vyhledávat popisovaná tlačítka. Pokud je aktivní tlačítko **PŘIDAT** a stiskneme **ENTER**, bude objekt zkopírován, v opačném případě pouze upraven. V jediném případě je uživatel nucen myší stisknout tlačítko **ZMĚNIT**. A to pouze tehdy, když u existujícího objektu uživatel přepsal staničení a chce tento objekt posunout na jiné staničení. Tlačítko **SMAZAT** (**ALT + S**) provede smazání zobrazeného objektu (varovné hlášení se nezobrazuje!).



**TIP.** Pokud je třeba zadat do stejného staničení dvě kóty terénu, např. pro zadání kolmé stěny (tedy dosáhnout aktivního tlačítka **PŘIDAT**), je nutné zadat staničení na tři desetinná místa.





Pokud je zadáváno staničení u objektů, kde platí jejich rozsah (kultury, materiál, souběh apod.), pak hodnota staničení určuje, do kterého staničení je daný objekt platný.

Všechny následující dialogy lze vyvolat buď :


- U existujícího objektu :
  1. Jednoduchým stiskem levého tlačítka myši na svislici daného objektu v zobrazeném profilu.
  2. Stiskem levého tlačítka myši na piktoqramu objektu na levé straně seznamu v dialogu **SEZNAM**. V případě, že jsou objekty umístěny ve stejném staničení to ani jinak provést nelze.
- U objektu, jehož typ dosud není do projektu zařazen :
  1. Otevřením dialogu **SEZNAM** a stiskem levého tlačítka myši v okamžiku, kdy je kurzor myši umístěn nad rádio-tlačítkem „“ v levém sloupci a v řádku příslušného typu objektu.

Objekty je možné mazat pomocí tlačítka **SMAZAT**. Objekty není možné mazat přímo s kresby!

Tlačítka pro listování v záznamech příslušného typu objekty mají obvyklou funkci:

-  – pro zobrazení prvního objektu příslušného typu v otevřeném podélném profilu,
-  – pro zobrazení předchozího objektu příslušného typu v otevřeném podélném profilu,
-  – pro zobrazení dalšího objektu příslušného typu v otevřeném podélném profilu,
-  – pro zobrazení posledního objektu příslušného typu v otevřeném podélném profilu.



**TIP.** Ve všech dialogích pro zadání podélného profilu provede stisk tlačítka ve tvaru šipky „“ přenesení hodnoty z editačního pole, odkud šipka vede, do pole, kam šipka ukazuje.

Program Podélného profilu si automaticky převádí znak „,“ (čárky) v čísle na znak „.“ (tečka), a proto při zadávání číselných hodnot nemusíte přepínat klávesnici na anglické rozložení nebo používat znak tečky v levé části klávesnice.

## 2.4.1 Lom terénu

Obr. 31 – Dialog pro zadání lomu terénu nebo potrubí.

Dialog **ZLOM TERÉNU** slouží pro zadání:

- Kóty stávajícího terénu, nebo
- Kóty upraveného terénu, nebo
- Kóty dna přívodního potrubí, nebo
- Kóty dna potrubí na odtoku.

Do editačních polí **KÓTA VTOKU** a **KÓTA ODTOKU** lze zadat i zápornou hodnotu. Kóta příslušného pole je pak po stisku klávesy **ENTER** nebo tlačítek **PŘIDAT** či **ZMĚNIT** bude hodnota příslušného pole vypočtena jako rozdíl hodnoty kóty terénu a zadané záporné hodnoty. Takto lze umístit niveletu potrubí např. 2 metry pod terén.

Pole **VRCHOLOVÝ BOD** slouží k označení lomu terénu jako vrcholového bodu. Do pole je možné zadat znaky „<“ + popis pro změnu směru vlevo nebo „>“ + popis pro změnu směru vpravo nebo pouze označení vrcholového bodu.

## 2.4.2 Objekty

Dialog **OBJEKTY**, jak už napovídá jeho jméno, slouží pro zadání údajů pro vodárenské objekty.

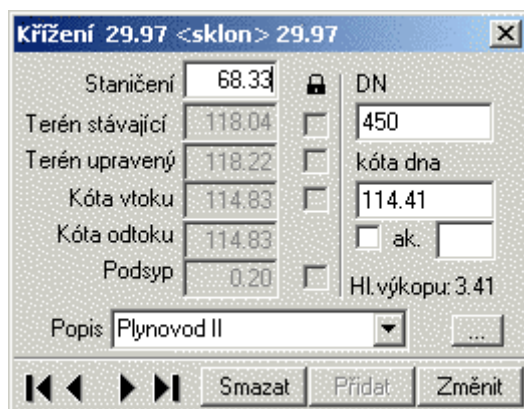
Obr. 32 – Dialog pro zadání vodárenského objektu.

Položka **POPIS** obsahuje uživatelsky zadaný název šachty. Délka popisu je omezena na 30 znaků. V případě, že nechcete objekt pojmenovat vložte do prázdného pole znak mezery.



Obr. 33 – Dostupný seznam vodárenských objektů.

### 2.4.3 Křížení s jinou investicí



Obr. 34 – Dialog pro zadání křížení s jiným stavbou.

Dialog **KŘÍŽENÍ** slouží pro zadání křížení s jinou stavbou.”



Pokud do položky **KÓTA\_DNA** vložíme zápornou hodnotu, pak ji program přepočte jako rozdíl mezi kótou terénu a zadanou hodnotou. Který terén (stávající či upravený) se použije, je opět dáno nastavením vzhledu podélného profilu (viz. kapitola 3.17 Nastavení vzhledu kresby).

Pro automatické vkládání investice pod úroveň terénu slouží přepínač **AK**. Pokud si přejete automaticky vkládat investici pod terén, musíte zapnout volbu **AK**, (editační pole vlevo od **AK** je zaškrtnuté) a vyplnit hodnotu (např. „-3“) udávající hloubku křížení pod terénem.

Rozbalovací seznam slouží pro rychlé vložení typu křížení. V případě, že nenaleznete potřebný popis, je možné text v rozbalovacím seznamu smazat a vložit nový text.



**TIP.** V případě, že Vám připadá seznam dlouhý nebo nepřehledný, nebo Vám položky zde uvedené nevyhovují, stiskněte tlačítko „...“ a program otevře seznam v programu Poznámkový blok. V tomto programu můžete seznam libovolně upravit. Nezapomeňte před uzavřením programu Poznámkový blok soubor uložit. Po novém rozbalení seznamu se změny v seznamu projeví i v programu Podélný profil.

Do rozbalovacího seznamu typu křížení je možné zadat některé speciální kombinace znaků (kde znak „x“ je alespoň jeden libovolný znak nebo více znaků). Pro uplatnění těchto speciálních znaků je zapotřebí nejdříve zadat sekvenci znaků a potom stisknout tlačítko změnit.

- **\$Kx** – slouží pro vykreslení příčného profilu křížení ve tvaru obdélníku,
- **\$Vx** – slouží pro vykreslení příčného profilu křížení ve tvaru vejce,
- **\$Tx** – slouží pro vykreslení příčného profilu křížení ve tvaru tlamy,
- **\$Sx** – slouží pro vykreslení sondy.

## 2.4.4 Potrubí (průměr, materiál)

Obr. 35 – Dialog pro zadání charakteristik potrubí.

Dialog **POTRUBÍ – MATERIÁL** slouží pro zadání charakteristik potrubí, jako je průměr (viz. **Chyba! Nenalezen zdroj odkazů.**) a materiál.

Popis materiálu lze nastavit výběrem z rozbalovacího seznamu položky **POPIS**.



**TIP.** V případě, že Vám připadá seznam dlouhý nebo nepřehledný, nebo Vám položky zde uvedené nevyhovují, stiskněte tlačítko „...“ a program otevře seznam v programu Poznámkový blok. V tomto programu můžete seznam libovolně upravit. Nezapomeňte před uzavřením programu Poznámkový blok soubor uložit. Po novém rozbalení seznamu se změny v seznamu projeví i v programu Podélný profil.

Při každé změně v okně **POTRUBÍ - MATERIÁL** se hodnoty po stisknutí klávesy **ENTER**, nebo tlačítka **ZMĚNIT**, automaticky zapisují do posledního řádku textového souboru **MATERIAL.TXT**. Tímto způsobem může uživatel textový soubor doplňovat a měnit přímo z programu STOKA. Kromě toho je možné změnit tento soubor před spuštěním programu STOKA, musí však být zachován jeho formát. K tomu lze využít vhodného programu, z bezpečnostních důvodů k modifikaci souboru **MATERIAL.TXT** doporučujeme použít program NOTEPAD – POZNÁMKOVÝ BLOK.

## 2.4.5 Chránička

	Začátek	Konec	DN
Staničení	46.00	49.00	1200
Terén stávající	114.67	115.12	Rozdíl nivelet
Terén upravený	115.20	115.60	0.16
Kóta vtoku	112.31	112.73	
Kóta odtoku	112.31	112.73	
Podsyp	0.20	0.20	
Hl.výkopu	2.56	2.60	

Popis: pod dálnicí Praha - Plzeň

Obr. 36 – Dialog pro zadání chráničky potrubí.

Dialog **CHRÁNIČKA** slouží pro zadání chráničky potrubí podélného profilu.

Každá chránička má svoje počáteční a konečné staničení. Na tuto okolnost je nutné dát pozor při vyvolávání tohoto dialogu a při výběru například z levého okraje seznamu v dialogu **SEZNAM**.

Při kopii chráničky do jiného staničení je vždy vytvořen její start i konec. Analogicky si program počíná při jejím rušení.

Položka **POPIS** slouží k zadání uživatelského popisu. Délka popisu je omezena na 30 znaků.

## 2.4.6 Výkopy

Obr. 37 – Dialog pro zadání tvaru výkopu.

Dialog **VÝKOPY** slouží pro zadání tvaru příčného řezu výkopem. Příčné profily se musí zadat, pokud chcete provést výpočet kubatur výkopů.

Tlačítko **ZAPSAT OBJEMY** provede výpočet objemu kubatur a výsledek zapíše do souboru shodného jména jako je název aktuálního projektu ovšem s rozdílem v koncovce, kterou tvoří písmena \*.SKUB. Soubor SKUB je přímo zobrazen v programu Poznámkový blok. V tomto textovém souboru jsou zapsány kubatury výkopů od staničení ke staničení a i kumulativně.



**TIP.** Výpočet kubatur výkopů můžete provést i z hlavní nabídky **NÁSTROJE -> VÝPOČET VÝKOPŮ**.

### Způsob výpočtu kubatur programem

Tvar výkopu je platný v zadaném rozsahu staničení, proto je velikost ploch (z kterých je mezi jednotlivými staničeními určován objem výkopků) ovlivňována pouze hloubkou výkopu. Vzhledem k nelineárnímu průběhu ploch řezů výkopů s šikmými svahy je každý úsek mezi jakýmkoli zadaným staničením (např. výškový lom terénu) rozdělen výpočtem na 100 stejně dlouhých dílů. Následně jsou spočítány okrajové plochy každého takového dílu, spočítán jejich aritmetický průměr, a ten vynásoben délkou dílu. Objemy těchto sta dílů jsou sečteny a vznikne dostatečně přesný objem výkopu mezi uživatelem zadanými staničeními. V místech, kde je upravený terén umístěn níže než terén rostlý, je pro výpočet směrodatná jeho hodnota. Zde je předpokládána úprava terénu před zahájením prací na vlastních výkopech týkajících se rýhy pro potrubí. Respektive způsob výpočtu kubatur (to znamená, který terén je brán v úvahu) je dáno nastavením výkresu. (viz. kapitola 3.17 Nastavení vzhledu kresby).

## 2.4.7 Kultury

Obr. 38 – Dialog pro zadání kultur, kterými prochází kanalizační potrubí.

Dialog **KULTURY** slouží pro zadání kultur, případně typů povrchu pod kterými vede potrubí.

Do položky **POPIS** se z rozbalovacího seznamu vybírá vhodný popis. Tento typ informací je možné využít i pro jiné účely, např. pro vymezení rozsahu rekonstrukce potrubí apod.



**TIP.** V případě, že Vám připadá seznam dlouhý nebo nepřehledný, nebo Vám položky zde uvedené nevyhovují, stiskněte tlačítko „☰“ a program otevře seznam v programu Poznámkový blok. V tomto programu můžete seznam libovolně upravit. Nezapomeňte před uzavřením programu Poznámkový blok soubor uložit. Po novém rozbalení seznamu se změny v seznamu projeví i v programu Podélný profil.

## 2.4.8 Katastry

Obr. 39 – Dialog pro zadání jmen katastrálních území.

Dialog **KATASTRY** slouží pro zadání jmen katastrálních území dotčených podélným profilem.

Do položky **POPIS** je možné zadat potřebný název katastrálního území nebo je možné položku využít pro jiné účely, např. pro vymezení rozsahu rekonstrukce potrubí apod. Délka popisu je omezena na 30 znaků.

## 2.4.9 Souběh s jinou stavbou


	Začátek	Konec
Staničení	80.00	99.95
Terén stávající	119.80	120.76
Terén upravený	119.80	121.26
Kóta vtoků	115.57	116.00
Kóta odtoku	115.57	116.00
Podsyp	0.20	0.20
Hl. výkopu	4.43	4.96

Staničení	Kóta dna	DN
80.00	115.57	300
99.95	116.00	300

Obr. 40 – Dialog pro zadání souběhu s jinou stavbou.

Dialog **Souběh** slouží pro zadání souběhu s jinou stavbou, ať linií nebo ne.

Každý souběh má svoje startovní a konečné staničení. Na tuto okolnost je nutné dát pozor při vyvolávání tohoto dialogu a při výběru například z levého okraje listboxu dialogu ‚Seznam‘. Při kopii souběhu do jiného staničení je vždy generován jeho start i konec. Analogicky si program počíná při jeho rušení.

Překrývající se kóty souběhů lze ve výkresu výškově přemístit funkcí umístěnou na nástrojovém panelu  programu nebo v hlavní nabídce **UPRAVIT -> MÓD POSUNU SOUBĚHU**. Pokud je zvolen **MÓD POSUNU SOUBĚHU**, pak lze výběrem souběhu myší a jejím následným posunem při současně stisknutém levém tlačítku myši vertikálně přesunout grafické vyznačení (kóta s popisem) souběhu na jinou pozici.

Vlastní tvar souběhu se zadává v pravé části dialogu označené jako **LOMOVÉ BODY SOUBĚHU**. Zde je možné vložit, změnit nebo smazat staničení dalších lomových bodů.



**UPOZORNĚNÍ!** Pokud ani jeden lom souběhu staničení nemá zadán průměr (DN), vykresluje se celý průběh souběhu jako jednoduchá čára.



**TIP.** Vykreslení skutečného tvaru souběhu je možné použít pro vykreslení navrhované úpravy části potrubí. Pro souběh je možné nastavit jinou barvu vykreslení.

## 2.4.10 Parcely

Obr. 41 – Dialog pro zadání čísla parcel.

Dialog **PARCELY** slouží pro zadání parcelních čísel (nebo názvů ulic).

Do položky **POPIS** je možné zadat čísla parcel nebo je možné položku využít pro jiné účely, např. pro vymezení rozsahu rekonstrukce potrubí apod. Délka popisu je omezena na 30 znaků.

## 2.4.11 Sondy

Obr. 42 – Dialog pro zadání sondy.

Dialog **SONDY** slouží pro zadání informací o sondách.

Do položky **POPIS** je možné zadat čísla parcel nebo je možné položku využít pro jiné účely, např. pro vymezení rozsahu rekonstrukce potrubí apod. Délka popisu je omezena na 30 znaků.

## 2.4.12 Seznam

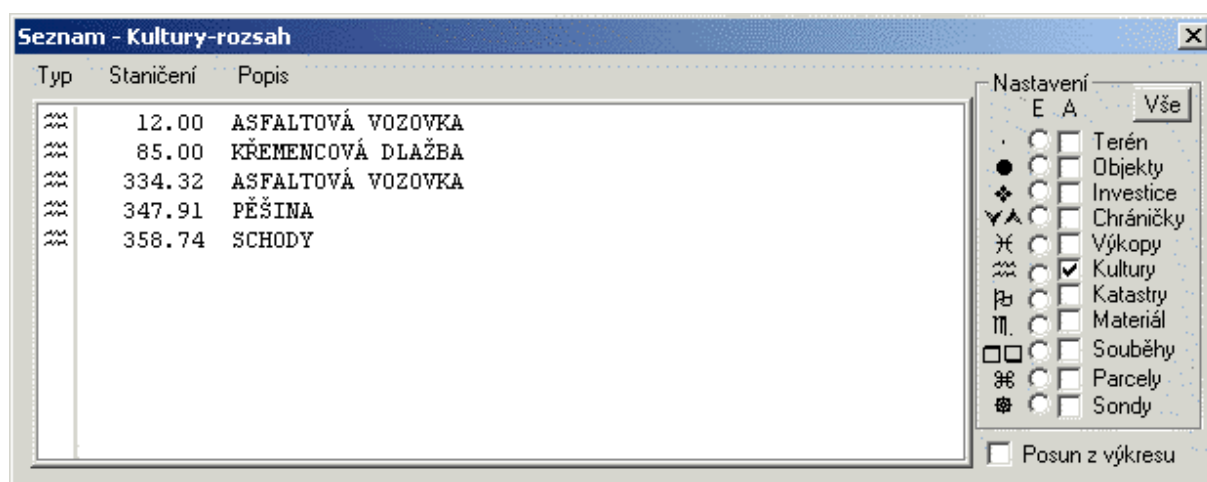
Dialogové okno **SEZNAM** je nejvíce frekventovaným dialogem v programu. V tomto dialogu naleznete seznam všech staničení podélného profilu. V jednom staničení může být jeden objekt nebo více objektů stejného či rozdílného typu.



**UPOZORNĚNÍ !** Počet objektů nebo délka podélného profilu není omezena.

Dialog **SEZNAM** lze kdykoli otevřít (zobrazit na obrazovce) z:

- hlavní nabídky programu - **UPRAVIT -> DIALOG OBJEKTŮ**, nebo
- z kontextové nabídky myši **DIALOG OBJEKTŮ**, nebo
- hlavní nabídky programu - **OBJEKTY -> SEZNAM**.



Obr. 43 – Dialog Seznam, zobrazující veškeré staničení podélného profilu.

Z tohoto dialogu lze otevírat jednotlivé editační dialogy příslušných objektů umístěných v podélném profilu a zjišťovat jejich polohu (staničení a výškové umístění) v zobrazovaném profilu.

V pravé části dialogu je uveden seznam všech možných objektů podélného profilu včetně jejich schématických grafických značek. Tyto značky jsou pak uváděny po levé straně posunovatelného seznamu pro snadný přehled, o jaký typ objektu v seznamu se jedná. Popisovaná pravá část dialogu obsahuje u každého typu objektu dva přepínače. Zapnutý přepínač ve tvaru kruhu (rádio-přepínač) určuje, že se v seznamu mají zobrazovat pouze objekty daného typu, u kterého je přepínač aktivován. Zapnutý přepínač ve tvaru čtverce určuje, které typy objektů mají být v seznamu zobrazeny.

Po stisku levého tlačítka myši na schématické značce vybraného typu (značka je vykreslena v levé části seznamu uvádějícího staničení objektů) v daném staničení dojde k otevření detailního dialogu příslušného objektu.

Tlačítko **VŠE** pak zapíná zobrazení všech typů objektů.

Volba **POSUN Z VÝKRESU** slouží pro synchronizaci mezi kresbou a seznamem, pokud volbu zrušíte, nebude se Vám synchronizace provádět a aktivní bude stále Vámi otevřený dialog.



**TIP.** Objekt, pro který si přejete otevřít příslušný dialog, zobrazíte pomocí dvojitého poklepání levým tlačítkem myši na příslušném řádku seznamu objektů.

## 3 Práce s programem

### 3.1 Úvodní popis aplikace

Program Podélné profily vodovodu (dále jen PPV) je určen pro tvorbu výkresů podélných profilů vodovodu a to v libovolném stupni dokumentace v souladu s **ČSN 01 3462**.

### 3.2 Požadavky na vybavení

Jedná se o 32bitovou aplikaci pro operační systém MS Windows (95, 98, ME, NT 4.0, 2000 a řady XP). Z toho plyne **minimální hardwarové vybavení** - PC Pentium 266 MHz s 64 MB operační pamětí a s pevným diskem, na kterém je alespoň 10 MB volného prostoru pro instalaci vlastního programu a další místo bude zapotřebí pro Vaše datové soubory. Dále doporučujeme používat monitor s minimálním rozlišením 1024\*768 (monitor s úhlopříčkou 17"), **optimální vybavení** - procesor Pentium 4 1,4 MHz, rozlišení grafické karty 1280\*1024 (monitor s úhlopříčkou 19") a myš s kolečkem.

### 3.3 Vstupy a výstupy programu

#### VSTUPY

Program PPV umožňuje zadání, doplnění, opravy nebo mazání zadaných údajů (včetně kroku zpět)

**Vedení trasy**, tj.

zadání šachet (jménem, výškovými kótami, staničením a směrovým úhlem)  
lomy terénu (nebo potrubí) s uvedenými výškovými kótami

**Rozsahů**, tj.

katastrů  
kultur (pole, les, silnice atd.)  
parcel  
trubního vedení (profil, materiál)  
výkopů (jednoduchý tvar ve formě sklony svahů a šířka dna)  
souběhu s jinou liniovou stavbou (včetně výškového řešení)  
chráničky

**Objektů na trase**, tj.

křížení s jinou inženýrskou stavbou (plynovod, kanalizace, produktovody atd.)  
Vodárenské objekty

Po zadání a uložení dat na disk vznikne soubor: „**UŽIVATELSKÉ JMÉNO.VXML**“, který je i vstupem pro případné pozdější úpravy. Kde „UŽIVATELSKÉ\_JMÉNO“ je libovolná sekvence povolených znaků pro název souborů.



**UPOZORNĚNÍ!** Nedoporučujeme používat znaky „mezery“ a veškeré znaky s diakritikou v názvech souborů a adresářů. Místo mezery raději použijte např. znak „\_“.

## VÝSTUPY

Výstupy do diskového souboru :

**DXF** (koncovka \*.DXF)

výměnný soubor pro CAD aplikace jako je AutoCad , Microstation apod.

**SVG** (koncovka \*.SVG)

Formát souborů pro prohlížení na Internetu/Intranetu pomocí programu

Microsoft Internet Explorer a Netscape Navigator

(pro prohlížení je nutný nainstalovat plugin)

**KUBATURY** (koncovka \*.WKUB)

výměra objemů zemních prací podle rozsahu zadaných tvarů výkopů.

**TEXT** (\*.TXT)

Textový soubor obsahující psaný podélný profil


Výstupy na tiskárnu

Tisk kresby podélného profilu na zvolené tiskárně nebo plotru.

Dále program umožňuje prohlížení kresby sestaveného podélného profilu včetně posunování a plynulého zvětšování. Korekci nivelety potrubí lze mimo běžného zadání výškové kóty v příslušném dialogovém okně provést i přímo kurzorem myši, jak bude vysvětleno v kapitole 3.15 Sklon nivelety potrubí.

### 3.4 Spuštění programu

Program lze spustit několika způsoby, dále budou popsány pouze dva nejužívanější.


- Dvojitiskem levého tlačítka myši na ikonu zástupce programu , nebo přímo vlastní program.
- Dvojitiskem levého tlačítka myši na datovém souboru (koncovka „.VXML“).



**POZOR!** Pokud je obsah datového souboru v pořádku, je soubor programem VODOVOD.EXE načten a data zobrazena ve formě výkresu podélného profilu vodovodu. V opačném případě program nahlásí číslo řádku, na kterém program nalezl chybu. Data nejsou ztracena a pro jejich obnovu je můžete zaslat na emailovou adresu [WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ](mailto:WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ). My Vám je opravíme a obratem zašleme zpět.

### 3.5 Otevření existujícího souboru

Pokud budete chtít otevřít některá již vytvořená data, má možnost to učinit několika způsoby:

- Spustíte program podélného profilu a z hlavní nabídky **Projekt -> Otevřít** otevřít dialog pro výběr souboru, nebo
- Spustíte program podélného profilu a vybrat z hlavní nabídky **Projekt** některý z posledních deseti otevřených souborů, nebo
- Spustíte program podélného profilu a pomocí klávesové zkratky **Ctrl + O** otevřít dialog pro výběr souboru, nebo
- Spustíte program podélného profilu a z nástrojového panelu vyberte ikonu , nebo
- z programu **PRŮZKUMNÍK** pomocí dvojitého „kliku“ na vybraném souboru VXML a tím dojde i k spuštění programu podélného profilu.



Všechny výše uvedené postupy provedou následující sled operací:

- 1) Zavře se aktuálně otevřený soubor (pokud jsou po sobě zadávány dvě sady dat nebo určitá data byla pozměněna bez jejich uložení). Před ztrátou dat jste varováni dialogovým oknem (viz. Obr. 7).
- 2) Program zobrazí standardní dialogové okno (viz. Obr. 4) pro otevírání souborů, po zvolení příslušného souboru se požadovaný datový soubor otevře (pokud existuje a má odpovídající formát).



### 3.6 Vytvoření nového souboru


Vytvoření nového souboru můžete provést opět několika způsoby, záleží na tom v jakém procesu práce s programem se nacházíte.

- Spustíte program podélného profilu, tím se Vám zároveň vytvoří nový soubor, nebo
- Pokud již máte program spuštěný a máte otevřená libovolná data můžete
  - Z hlavní nabídky zvolit položku **PROJEKT -> NOVÝ SOUBOR**, nebo
  - Použijete klávesovou zkratku **Ctrl + O**, nebo
  - Zvolíte ikonu  (nebo ) z nástrojového panelu.

Ve všech případech se provede následující sled operací:

- 3) Vynulují se data aktuálního (otevřeného) souboru (pokud jsou po sobě zadávány dvě sady dat nebo určitá data byla pozměněna bez jejich uložení). Před ztrátou dat jste varováni dialogovým oknem (viz. Obr. 7).
- 4) Přiřadí novému souboru název BEZJMENA.VXML. Tento soubor je po naplnění daty vhodné uložit pod jiným názvem - viz položka nabídky **ULOŽIT JAKO**.



**TIP.** Pokud Vám nevyhovuje přednastavený vzhled podélného profilu, doporučujeme Vám používat volbu **PROJEKT -> NOVÝ PODLE ŠABLONY** (nebo pomocí ikony ) a vybrat si Vám připravenou šablonu.

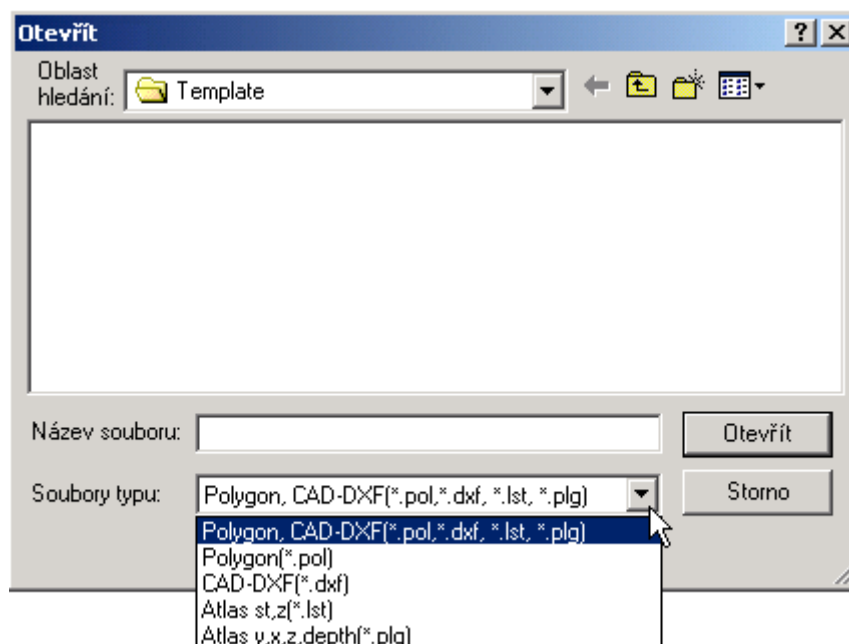
### 3.7 Import dat z jiného formátu

Program podélného profilu importuje data z těchto formátů:

- Výměnný textový formát **DXF** (Drawing interchange file - formát používaný v programech typu CAD), podporován je jak 2D výkres tak i 3D výkres, ve verzi A12, A13 i A14, nebo
- **PLG** (formát digitálního modelu terénu Atlas), nebo
- **LST** (textový soubor), nebo
- **POL** (formát z programu Trasa).



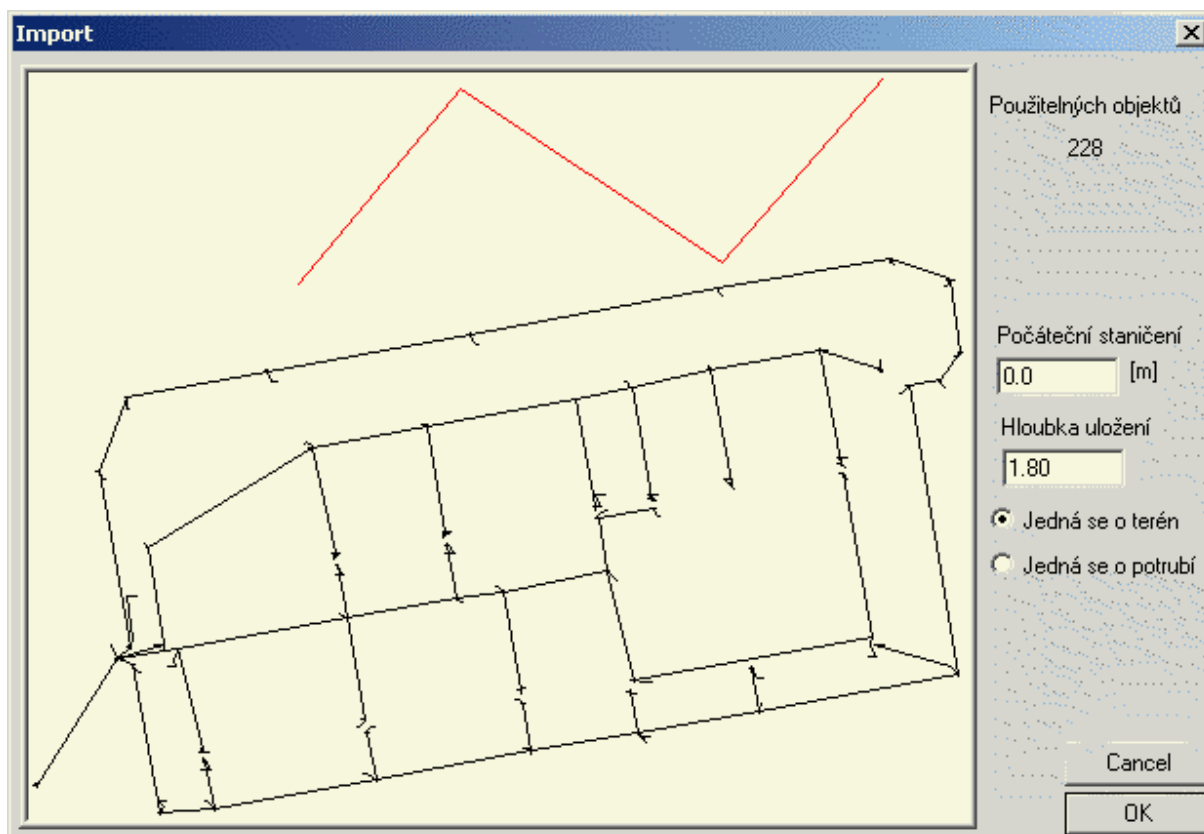
**POZOR !!!** Binární forma souboru DXF není podporována. Při použití tohoto formátu může dojít k havárii programu podélného profilu.



Obr. 44 – Dialog pro import dat z jiných formátů.

Postup při importu dat z jiného formátu:

- 1) Z hlavní nabídky programu zvolte položku **PROJEKT -> IMPORT**.
- 2) V otevřeném dialogu (viz. Obr. 44) zadejte cestu, název (název souboru je uveden v poli **NÁZEV SOUBORU:**) a **TYP** (formát) požadovaného souboru (DXF, POL apod.).
- 3) Stiskněte tlačítko **OTEVŘÍT** (případně **OPEN** v anglických verzích MS Windows) nebo klávesu **ENTER**.
- 4) Po otevření požadovaného souboru zobrazí program náhled na data souboru v okně **IMPORT** (viz. Obr. 45).
- 5) Před výběrem požadovaných polygonů (platí pouze pro formát DXF, protože ostatní formáty dat obsahují pouze jeden polygon) zvolte, zda importovaná data má program považovat za terén (volba **JEDNÁ SE O TERÉN**, niveleta potrubí bude umístěn o hloubku uložení pod terén) nebo za niveletu potrubí (volba **JEDNÁ SE O POTRUBÍ**, kóta terénu bude umístěna o hloubku uložení nad niveletu). Dále vyplňte počáteční staničení (položka **POČÁTEČNÍ STANIČENÍ**) a nakonec vyplňte hodnotu uložení potrubí (položka **HLOUBKA ULOŽENÍ**).
- 6) Nyní můžete pomocí kurzoru myši v kresbě označovat potřebné polygonu. V případě importu formátu **DXF** je možné vybrat i více polygonů postupným označováním.
- 7) Po skončení výběru stiskněte tlačítko **OK**. Tímto krokem byl import dokončen.



Obr. 45 – Náhled na importovaná data.

Editační pole **HLOUBKA ULOŽENÍ** slouží k zadání hodnoty hloubky uložení potrubí, v případě, že je zvolena volitelná položka **JEDNÁ SE O TERÉN**, v opačném případě (je zvolena položka **JEDNÁ SE O POTRUBÍ**) jsou o hodnotu hloubky uložení posunuty kóty potrubí.

Položka **POČÁTEČNÍ STANIČENÍ** slouží pro zadání staničení první šachty.

Lomové body importované čáry jsou vždy převedeny na šachtu.

### 3.8 Export dat do jiného formátu

Export dat podélné profilu je možný do následujících formátů:

- CAD textový formát Autocad verze 12 (**DXF**), nebo
- Textový formát psaného podélného profilu (**TXT**), nebo
- Internetový formát Web XML-vektor (**SVG**).

#### Postup při exportu dat:

- 1) Z hlavní nabídky programu zvolte položku **PROJEKT -> EXPORT**.
- 2) V dialogu (viz. Obr. 46) zvolte umístění (cestu) a název souboru a požadovaný formát dat (DXF apod.).
- 3) Stiskněte tlačítko **ULOŽIT** (případně **SAVE** v anglických verzích MS Windows) nebo klávesu **ENTER**.



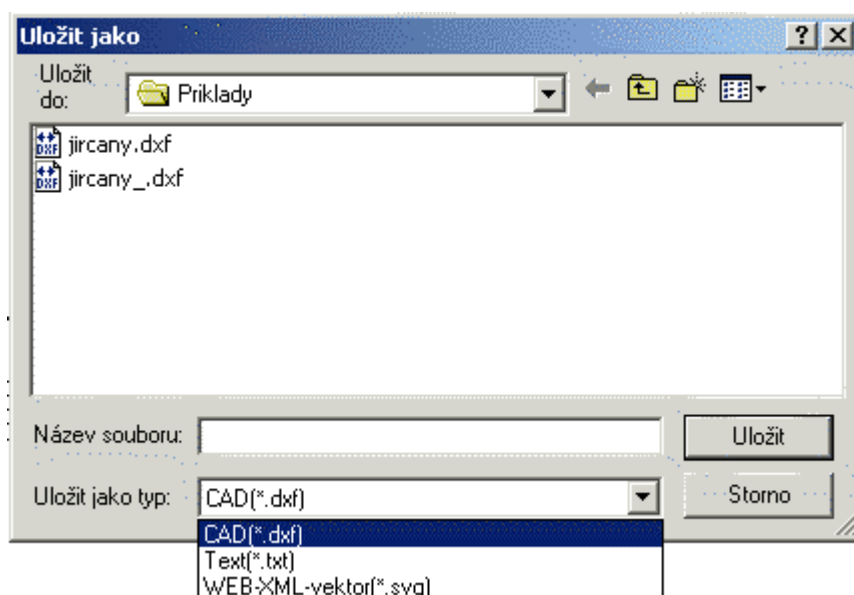
**UPOZORNĚNÍ!** Nedoporučujeme používat znaky „mezery“ a veškeré znaky s diakritikou v názvech souborů a adresářů. Místo mezery raději používejte např. znak „\_“.

Export do formátu **DXF** se provede podle těchto pravidel:

- 1) Vyexportovaný soubor DXF je textová forma formátu Autocad 12.
- 2) Nastavení objektů DXF (čáry a texty) je provedeno podle hladin, to znamená že barvy a síla čar je nastavena pro hladiny.
- 3) Jednotlivé objekty jsou uloženy v těchto hladinách (vrstvy mají tyto názvy):
  - chranicky,
  - investice,
  - objekty,
  - kóta\_srv\_roviny,
  - provozni\_objekt,
  - soubeh,
  - srovnavaci\_rovina,
  - teren\_rostly,
  - teren\_upraveny.



**ZOBRAZENÍ SVG !** Pro zobrazení souboru SVG v programu MS Internet Explorer nebo Netscape Navigator musíte nainstalovat Plug-In, jehož instalaci naleznete na instalačním CD Winplanu nebo na našich Internetových stránkách.



Obr. 46 – export podélného profilu do jiného formátu.

### 3.9 Vložení nového objektu

Nový objekt je možné vložit pouze z příslušného dialogu objektu (např. lom terénu – viz. Obr. 31 – Dialog pro zadání lomu terénu nebo potrubí., strana 39).

Postup při vložení prvního objektu daného typu:

- 1) Otevřete si dialog **SEZNAM** a to pomocí příkazu z hlavní nabídky **UPRAVIT -> DIALOG OBJEKTŮ** nebo pomocí **KONTEXTOVÁ NABÍDKA -> DIALOG OBJEKTŮ**.
- 2) Klepněte levým tlačítkem myši na rádio-přepínač v řádku objektu, který chcete vložit.
- 3) Program zobrazí příslušný dialog, který obsahuje název „Vložte první ...“.
- 4) Vyplňte vlastnosti objektu.
- 5) Stiskněte tlačítko **ZMĚNIT** (nebo klávesy **ALT + Z**).

Postup při vložení nového objektu (když už existují jiné objekty stejného typu):

- 1) Vyberete si objekt, u kterého chcete měnit vlastnost(i). Objekt si vyberete pomocí myši (pomocí levého tlačítka myši klikněte na zvolený objekt) v kresbě nebo objekt vyberte z dialogu **SEZNAM** pomocí dvojitého poklepání na řádek objektu v zobrazeném seznamu.
- 2) Program otevře se příslušný dialog objektu. Proveďte požadované změny vlastnosti zobrazeného objektu.
- 3) Stiskněte tlačítko **ZMĚNIT** (nebo klávesy **ALT + Z**).



**TIP.** Pokud chcete daný objekt „přichytit“ k existujícímu objektu (např. k terénu) a získat tím jeho staničení, potom musíte při vkládání držet klávesu CTRL.

### 3.10 Editace objektů

Změna vlastností objektu je opět možná pouze z příslušného dialogu objektu (např. lom terénu – viz. Obr. 31 – Dialog pro zadání lomu terénu nebo potrubí., strana 39).

Postup při změně vlastností objektu:

- 1) Vyberete si objekt, u kterého chcete měnit vlastnost(i). Objekt si vyberete pomocí myši (pomocí levého tlačítka myši klikněte na zvolený objekt) v kresbě nebo objekt vyberte z dialogu **SEZNAM** pomocí dvojitého poklepání na řádek objektu v zobrazeném seznamu.
- 2) Program otevře se příslušný dialog objektu. Proveďte požadované změny vlastnosti zobrazeného objektu.
- 3) Stiskněte tlačítko **ZMĚNIT** (nebo klávesy **ALT + Z**).



**UPOZORNĚNÍ !** Pokud změníte vlastnost položky **STANIČENÍ** a stisknete klávesu **ENTER**, program vloží nový objekt stejných vlastností, ale do změněného staničení. Pokud chcete zobrazený objekt přesunout musíte stisknout tlačítko **ZMĚNIT** nebo použít kombinaci kláves **ALT + Z**.

### 3.11 Zrušení objektu

Smazání objektu je opět možné pouze z příslušného dialogu objektu (např. lom terénu – viz. Obr. 31 – Dialog pro zadání lomu terénu nebo potrubí., strana 39).

Postup při rušení objektu:

- 1) Vyberete si objekt, který chcete smazat. Objekt si vyberete pomocí myši (pomocí levého tlačítka myši klikněte na zvolený objekt) v kresbě nebo objekt vyberte z dialogu **SEZNAM** pomocí dvojitého poklepání na řádek objektu v zobrazeném seznamu.
- 2) Program otevře se příslušný dialog objektu.
- 3) Stiskněte tlačítko **SMAZAT** (nebo klávesy **ALT + S**).




**UPOZORNĚNÍ !** Po stisku tlačítka **SMAZAT** (**ALT + S**) dojde ihned ke smazání zobrazeného objektu bez varování!

### 3.12 Výšková kóta



Obr. 47- Dialog pro práci se značkou výškové kóty.

Dialog **VÝŠKOVÁ KÓTA** slouží pro změnu vlastností nebo smazání značky výškové kóty. Vložení značky je možné z hlavní nabídky **UPRAVIT -> VLOŽIT VÝŠKOVOU KÓTU** nebo pomocí ikony  z nástrojového panelu případně klávesou K a tlačítkem myši.


Editační pole **VÝŠKA** slouží pro přesnější umístění značky ve vertikálním směru, pokud hodnotu **VÝŠKA** změňte v tomto dialogu, program automaticky přesune značku na správné místo, podle zadané hodnoty. Pole **STANIČENÍ** slouží pro přesnější umístění kóty v horizontálním směru, změnou hodnoty dojde k posunu značky v horizontálním směru.

Nastavení **ORIENTACE** slouží pro změnu orientace výškové kóty ve vertikálním i horizontálním směru.

Editační pole **VÝŠKA OBJEKTU** slouží pro nastavení velikosti značky a písma. Hodnota se zadává v desetínách milimetrů.

Tlačítko **SMAZAT** provede smazání značky výškové kóty bez potvrzovacího dialogu. Tlačítko **POUŽÍT** provede změny a ty se promítnou do kresby. Tlačítko **ZAVŘÍT** zavře dialog bez provedení případných změn.

#### Vložení výškové kóty:

- 1) Zvolte položku hlavní nabídky **UPRAVIT -> VLOŽIT VÝŠKOVOU KÓTU** nebo stiskněte ikonu z nástrojového panelu .
- 2) Vyberte si místo kam chcete výškovou kótu umístit a klepněte levým tlačítkem myši do Vámi vybraného místa. Program nemá žádnou funkci pro úchyt na některou část kresby.
- 3) Program vloží značku výškové kóty podle posledního nastavení.




**TIP.** Rychleji lze značku výškové kóty vložit pomocí podržením klávesy **K** a klepnutím kurzorem myši do místa kresby, kam chcete značku umístit.




**TIP.** Pokud chcete výškovou kótu „přichytit“ k existujícímu objektu a získat tím jeho výšku, potom musíte při vkládání držet klávesu CTRL.




#### Smazání výškové kóty:

- 1) Klepněte kurzorem myši (v režimu INFO – EDIT, kurzor má tvar ) na značku výškové kóty.
- 2) V dialogu **VÝŠKOVÁ KÓTA** stiskněte tlačítko **SMAZAT**.

Změna výškové kóty:

- 1) Klepněte kurzorem myši (v režimu INFO – EDIT, kurzor má tvar ) na značku výškové kóty.
- 2) V dialogu **VÝŠKOVÁ KÓTA** změňte hodnotu staničení (pro horizontální posuv značky) nebo hodnotu výška (pro vertikální posuv značky), nebo změňte některou z dalších vlastností značky výškové kóty.

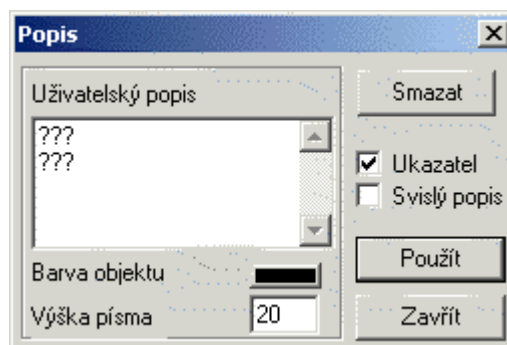
Pokud chcete změnit pouze pozici značky tak:

- 1) Zvolte položku menu **UPRAVIT -> POSUN KÓTY NEBO POPISU**, program změní režim práce (to Vám dá na vědomí změnou kurzoru) a zobrazí kurzor myši, podle toho ke kterému objektu je blíž. Pro objektu typu **POPIS** zobrazí kurzor  (nebo ) , pro objekt **KÓTA** zobrazí kurzor .
- 2) Stiskněte levé tlačítko myši poblíž značky výškové kóty (nemusíte mít kurzor přesně nad značkou, protože program hledá nejbližší objekt od kurzoru myši a ten zvýrazní čárkovanou čarou) a táhněte kurzor myši (levé tlačítko stále držíte) na místo nové pozice značky. Na zvoleném místě levé tlačítko myši uvolněte.



**TIP.** Rychleji lze značku výškové kóty přesunout (v ploše kresby) pomocí klávesy **Q** a stisknutého levého tlačítka myši. Kurzor myši Vám svou podobou napoví, ke kterému objektu to máte nejbliž.

### 3.13 Uživatelský popis



Obr. 48 – Dialog pro práci s uživatelským popisem.

Dialog **POPIS** slouží pro vložení uživatelského popisu kamkoliv do prostoru kresby podélného profilu.


Do pole **UŽIVATELSKÝ POPIS** můžete vložit požadovaný text, přičemž první řádek se bude psát nad vodorovnou vynášecí čáru a všechny ostatní řádky budou pod vodorovnou vynášecí čarou.

Položka **BARVA OBJEKTU** nastaví barvu vynášecí čáry i písma. Do pole **VÝŠKA PÍSMO** zadejte celé číslo pro nastavení velikosti písma. Hodnota se opět zadává v desetínách milimetrů.

Přepínač **UKAZATEL** slouží k zobrazení (pole je zaškrtnuté) nebo k schování (pole je prázdné nebo šedé) vynášecí čáry. **SVISLÝ POPIS** zobrazí popis svisle, jinak je popis vodorovný.

Tlačítko **SMAZAT** smaže objekt popis, tlačítko **POUŽÍT** provede změnu nastavení a tlačítko **ZAVŘÍT** zavře dialog bez provedení případných změn.


Vložení uživatelského popisu:

- 4) Zvolte položku hlavní nabídky **UPRAVIT -> VLOŽIT POPIS** nebo stiskněte ikonu z nástrojového panelu .
- 5) Vyberte si místo kam chcete popis umístit a klepněte levým tlačítkem myši do Vámi vybraného místa. Program nemá žádnou funkci pro úchyt na některou část kresby.
- 6) Program vloží popis podle posledního nastavení. Text popisu je vyplněn znakem „?“.




**TIP.** Rychleji lze popis vložit pomocí podržením klávesy **P** a klepnutím kurzorem myši do místa kresby, kam chcete popis umístit.






Smazání uživatelského popisu:

- 3) Klepněte kurzorem myši (v režimu INFO – EDIT, kurzor má tvar ) na popis.
- 4) V dialogu **POPIS** stiskněte tlačítko **SMAZAT**.

Změna uživatelského popisu:

- 3) Klepněte kurzorem myši (v režimu INFO – EDIT, kurzor má tvar ) na popis.
- 4) V dialogu **POPIS** změňte text, nebo změňte některou z dalších vlastností popis (např. barvu nebo velikost).

Pokud chcete změnit pouze pozici popisu:

- 3) Zvolte položku menu **UPRAVIT -> POSUN KÓTY NEBO POPISU**, program změni režim práce (to Vám dá na vědomí změnou kurzoru) a zobrazí kurzor myši, podle toho ke kterému objektu je blíž. Pro objektu typu **POPIS** zobrazí kurzor  (nebo ) , pro objekt **KÓTA** zobrazí kurzor .
- 4) Pro posunutí odkazové čárky (krátká silná vodorovná čárka) stiskněte levé tlačítko myši poblíž objektu popisu (kurzor musí mít tvar ) a táhněte kurzor myši (levé tlačítko stále držíte) na místo nové pozice značky. Na zvoleném místě levé tlačítko myši uvolněte. Pokud chcete změnit umístění textu postup je obdobný, ale kurzorem myši umístěte nad text popisu (kurzor má tvar ) , stiskněte levé tlačítko myši a posuňte kurzor myši do nové pozice. Na zvoleném místě levé tlačítko myši uvolněte.



**TIP.** Rychleji lze popis přesunout (v ploše kresby) pomocí klávesy **Q** a stisknutého levého tlačítka myši. Kurzor myši Vám svou podobou napoví, ke kterému objektu to máte nejbliž.



### 3.14 Srovnávací rovina

Během vkládání dat (typu terén nebo šachta) je automaticky volena hodnota srovnávací roviny. Občas se může stát, že je umístění (staničení) kóty srovnávací roviny programem odhadnuta nevhodně. Uživatel má možnost její hodnotu nebo umístění změnit.

Postup při změně srovnávací roviny je následující:

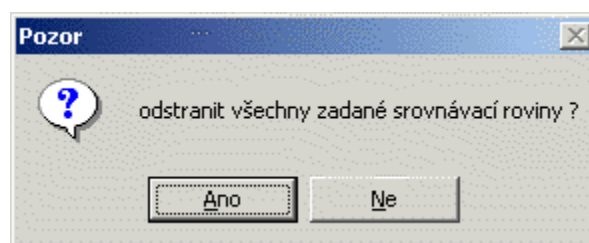
- 1) Stiskem levého tlačítka myši s kurzorem umístěným na linii srovnávací roviny poblíž některého staničení zobrazíte zadávací textové okénko, kde lze ve zvoleném staničení hodnotu srovnávací roviny upravit. Pokud jste se netrefili do Vámi požadovaného staničení. Lze editační pole zavřít pomocí klávesy **ESC** nebo pomocí stisku levého tlačítka myši kdekoli v kresbě. Tímto způsobem se můžete i dotazovat na hodnotu srovnávací roviny v kterémkoli staničení podélného profilu.
- 2) Vloženou hodnotu potvrzujeme stiskem tlačítka **ENTER**. Hodnotu srovnávací roviny můžete měnit i pomocí kurzorových kláves šipka nahoru a šipka dolů.

Postup při rušení jedné srovnávací roviny je následující:

- 1) Stiskem levého tlačítka myši s kurzorem umístěným na značce srovnávací roviny, kterou chcete smazat, zobrazíte zadávací textové okénko. Pokud jste se netrefili do Vámi požadovaného staničení. Lze editační pole zavřít pomocí klávesy **ESC** nebo pomocí stisku levého tlačítka myši kdekoli v kresbě.
- 2) Hodnotu v editačním poli smažete pomocí klávesy **DEL** a operaci potvrdíte pomocí klávesy **ENTER**.

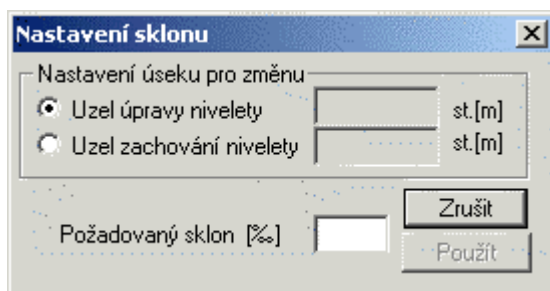
Postup při vytvoření nových, automaticky vytvořených srovnávacích rovin:

- 3) Stiskem levého tlačítka myši s kurzorem umístěným na značce **první** srovnávací roviny (je vždy umístěna v prvním staničení), zobrazíte zadávací textové okénko. Pokud jste se netrefili do prvního staničení, lze editační pole zavřít pomocí klávesy **ESC** nebo pomocí stisku levého tlačítka myši kdekoli v kresbě.
- 4) Hodnotu v editačním poli smažete pomocí klávesy **DEL** a operaci potvrdíte pomocí klávesy **ENTER**. Program se Vás zeptá (viz. Obr. 49), zda chcete odstranit všechny srovnávací roviny.
- 5) Po potvrzení tlačítkem **ANO**, dojde k odstranění všech vložených srovnávacích rovin a automaticky se vytvoří nové srovnávací roviny.



Obr. 49 – Dialog pro potvrzení odstranění všech srovnávacích rovin.


### 3.15 Sklon nivelety potrubí




Obr. 50 – Dialog pro nastavení sklonu.

Vyrovnaní nebo nastavení sklonu je velmi jednoduché. Pomocí jednoduchého dialogu **NASTAVENÍ SKLONU** (viz. Obr. 50) lze vyrovnat sklon mezi vybranými šachtami nebo lomy terénu (pole pro zadání sklonu ponecháte prázdné) nebo při zadání hodnoty sklonu program vyrovná podélný profil podle Vámi zadaného sklonu.

#### Postup při vyrovnání sklonu:

- 1) Otevřete dialog **NASTAVENÍ SKLONU** pomocí příkazu hlavní nabídky **NÁSTROJE -> ZMĚNA SKLONU** nebo pomocí ikony  z nástrojového panelu.
- 2) V dialogu si například zvolte radio-položku **UZEL ÚPRAVY NIVELETY**.
- 3) V kresbě podélného profilu zvolte, to znamená pomocí levého tlačítka myši označte („klikněte“) na vámi požadovanou svislici, která má potřebné staničení. Hodnota Vámi vybraného staničení se přenesou do dialogu nastavení sklonu do příslušné položky (v našem případě do položky **UZEL ÚPRAVY NIVELETY**).
- 4) V dialogu **NASTAVENÍ SKLONU** zvolte druhou radio-položku **UZEL ZACHOVÁNÍ NIVELETY** a při výběru staničení postupujte obdobně jako v předchozím kroku.
- 5) Nyní stiskněte tlačítko **POUŽÍT**. Program provede vyrovnání podélného sklonu ve Vámi zadaném rozsahu staničení.




**Tip:** Pokud se hned nebo později rozhodnete, že chcete akci vrátit zpět, klepněte na panelu nástrojů na tlačítko  (Zpět) nebo použijte klávesou zkratku **Ctrl + Z**.



**POZOR !!!** Počet kroků zpět pro práci s daty je omezen na 10 kroků!

#### Postup při nastavení sklonu:

- 1) Otevřete dialog **NASTAVENÍ SKLONU** pomocí příkazu hlavní nabídky **NÁSTROJE -> ZMĚNA SKLONU** nebo pomocí ikony  z nástrojového panelu.
- 2) V dialogu si například zvolte radio-položku **UZEL ÚPRAVY NIVELETY**. V tomto zadaném staničení dojde vlivem nastavení určitého sklonu ke změně kóty dna šachty.
- 3) V kresbě podélného profilu zvolte, to znamená pomocí levého tlačítka myši označte („klikněte“) na vámi požadovanou svislici, která má potřebné staničení. Hodnota Vámi vybraného staničení se přenesou do dialogu nastavení sklonu do příslušné položky (v našem případě do položky **UZEL ÚPRAVY NIVELETY**).
- 4) V dialogu **NASTAVENÍ SKLONU** zvolte druhou radio-položku **UZEL ZACHOVÁNÍ NIVELETY**. V tomto staničení bude zachována kóta dna šachty. Při výběru staničení postupujte obdobně jako v předchozím kroku.
- 5) Do editačního pole požadovaný sklon zadejte hodnotu sklonu v promilích, které požadujete ve Vámi zadaném rozsahu staničení nastavit.
- 6) Nyní stiskněte tlačítko **POUŽÍT**. Program provede nastavení podélného sklonu ve Vámi zadaném rozsahu staničení.

### 3.16 Kontrola zadání

Funkce kontrola zadání slouží k rychlému odhalení některých chyb v zadání podélného profilu, kterou mohou mít vliv na výpočet průtokových poměrů nebo na budoucí stavbu stoky dle navrženého podélného profilu. Pokud program nalezne některou nesrovnalost (viz. Tab. 1 – Seznam chybových hlášení.), pak je vytvořen soubor **LAST\_ERR.TXT** a seznam chyb s uvedeným staničením je do tohoto souboru uložen. Po zapsání tohoto souboru je obsah souboru zobrazen pomocí programu **Poznámkový blok** (Notepad).


Hláška	Popis
Kolize s investicí	Investice se kříží z potrubím podélného profilu (křížení je posuzováno podle zákona o vodovodech a kanalizacích).
Východ potrubí nad terén	Záklenek potrubí je nad terénem.

Tab. 1 – Seznam chybových hlášení.

### 3.17 Nastavení vzhledu kresby

Pro nastavení vzhledu výkresu podélného profilu slouží dialog **NASTAVENÍ VÝKRESU**. Kromě nastavení vzhledu slouží tento dialog i pro nastavení způsobu výpočtu kubatur, zobrazení poklopu šachet a automatického vkládání nivelety potrubí.

Dialog lze vyvolat volbou:

- Z hlavní nabídky programu **NÁSTROJE -> NASTAVENÍ VÝKRESU**, nebo
- Stiskem tlačítka  v nástrojovém panelu programu, nebo
- Z kontextové nabídky myši **NASTAVIT VÝKRES**.

Červeně ohraničené nebo vyznačené části dialogu jsou nastavitelné. Stiskem levého tlačítka myši při současném umístění jejího kurzoru nad požadovanou položku dojde k vyvolání potřebných dialogových okének zobrazených v pravé dolní části dialogu.

V dialogu lze nastavit tyto části (viz. Tab. 2 – Popis nastavitelných částí zobrazení podélného profilu.).

<b>Položka</b> (Pojmenování dané položky je uvedeno v nadpisu dialogu za značkou „Nastavení výkresu -“.)	<b>Zobrazit</b>	<b>Výška návěští</b>	<b>Text návěští</b>	<b>Výška popis</b>	<b>Začátek</b>	<b>Konec</b>	<b>Ostatní</b>
Území	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Povrch území	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Parcelní číslo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Rozsah sond	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Jméno akce	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	
Měřítka	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Nastavení délkového a výškového měřítka
Vzdálenost skládacích značek	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Nastavení vzdálenosti.
Vzdálenost návěští	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Nastavení vzdálenosti textu od kresby.
Kóta upraveného terénu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Hloubka výkopu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Kóta dna potrubí	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Kóta terénu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Srovnávací rovina	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	
Staničení	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	
Sklon – délka	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
DN – materiál – délka	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Typ fontu	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Pouze nastavení typu (názvu) fontu.
Výška popisu investic, přípojek	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	
Zobrazit výškové kóty	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	
Výpočet kubatur atd.	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Výpočet kubatur (= vykreslení poklopu šachty), umístění nivelety.
Rámeček	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Nastavení okraje kresby.

Tab. 2 – Popis nastavitelných částí zobrazení podélného profilu.

**LEGENDA k tabulce:**

Vlastnost označená značkou „O“ lze nastavit nebo značkou „⊗“ nelze nastavit nebo nemá opodstatnění.

Přepínač **ZOBRAZIT** určuje, zda se položka bude ve výkresu zobrazovat, či nikoliv.

Položka **VÝŠKA NÁVĚŠTÍ** určuje výšku textu návěští (popisu zobrazeného vlevo od kresby podélného profilu).

Položka **NÁVĚŠTÍ** určuje text návěští.

Položka **VÝŠKA POPISU** určuje výšku textu popisujících kót nebo textu (vše co je v kresbě podélného profilu vpravo od návěští).

Položky **ZAČÁTEK** a **KONEC** určuje výškového umístění daného popisu v rámci podélného profilu. Hodnoty v editačních okénkách označené jako **ZAČÁTEK** a **KONEC** jsou uváděny v kladných hodnotách směrem od linie srovnávací roviny.

Sloupec **OSTATNÍ** obsahuje další možnosti nastavení nebo poznámku vztahující se k dané položce.



**UPOZORNĚNÍ !** Veškeré rozměrové jednotky jsou uváděny v desetínách milimetrů!

Tlačítko **POUŽÍT** ihned provede zobrazení podle změněného nastavení.

Tlačítko **NASTAVENÍ ROZPISKY** zobrazí dialog (viz. ) pro nastavení vzhledu rozpisky.

Tlačítko **NASTAVENÍ TISKU** zobrazí dialog (viz. ) pro nastavení síly čar pro tisk na tiskárně vybraných částí kresby podélného profilu.

Tlačítko **NASTAVENÍ BAREV** zobrazí dialog (viz. ) pro nastavení barev vybraných částí kresby podélného profilu.

Tlačítko **ZVĚŠTÍT PÍSMO X-KRÁT** provede zvětšení velikosti veškerého popisu v podélném profilu o hodnotu uvedenou v editačním poli umístěném vlevo od tohoto tlačítka.

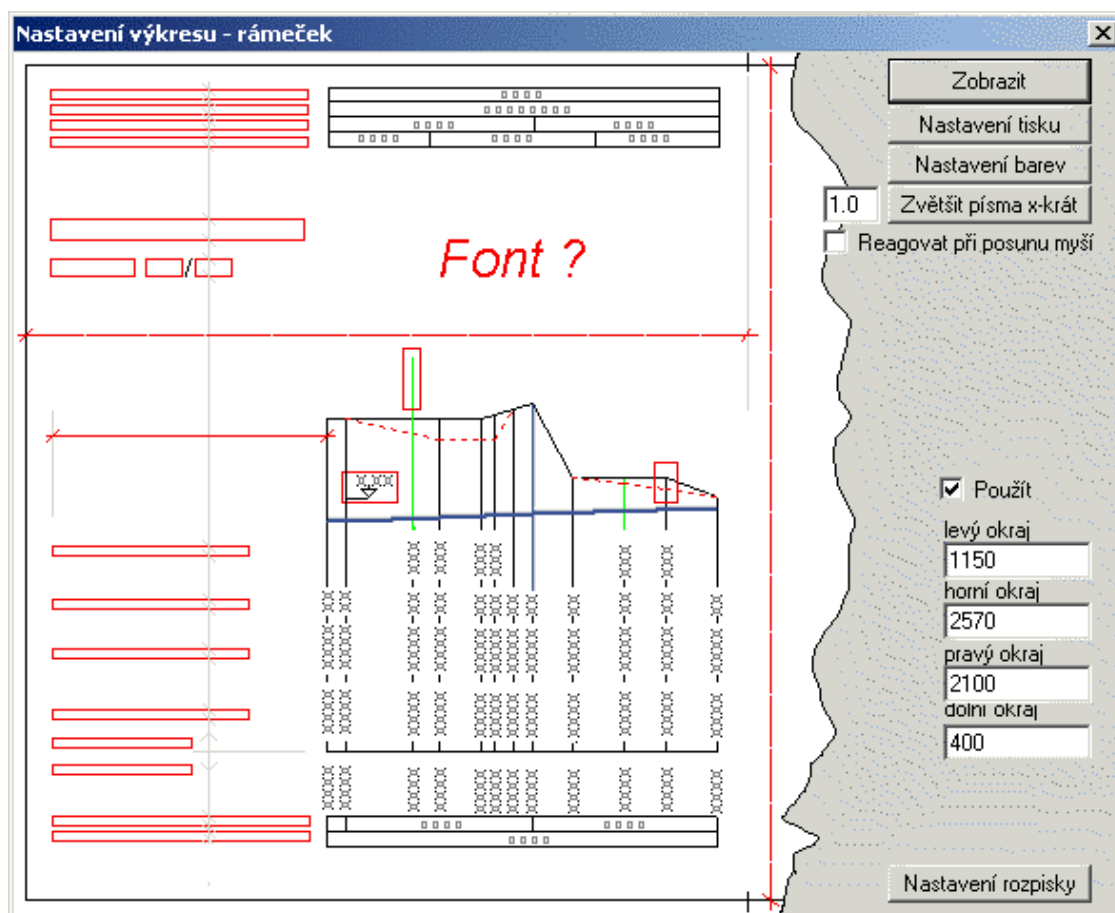
Přepínač **REAGOVAT PŘI POSUNU MYŠI** slouží (při své aktivaci) k automatickému vypisování nastavení jednotlivých (červeně označených) částí v pravé dolní části dialogu **NASTAVENÍ VÝKRESU**.

Pořadí položek Kóta upraveného terénu, Hloubka výkopu, Kóta dna potrubí a Kóta terénu doporučujeme zachovat v pořadí, které je zde uvedeno.

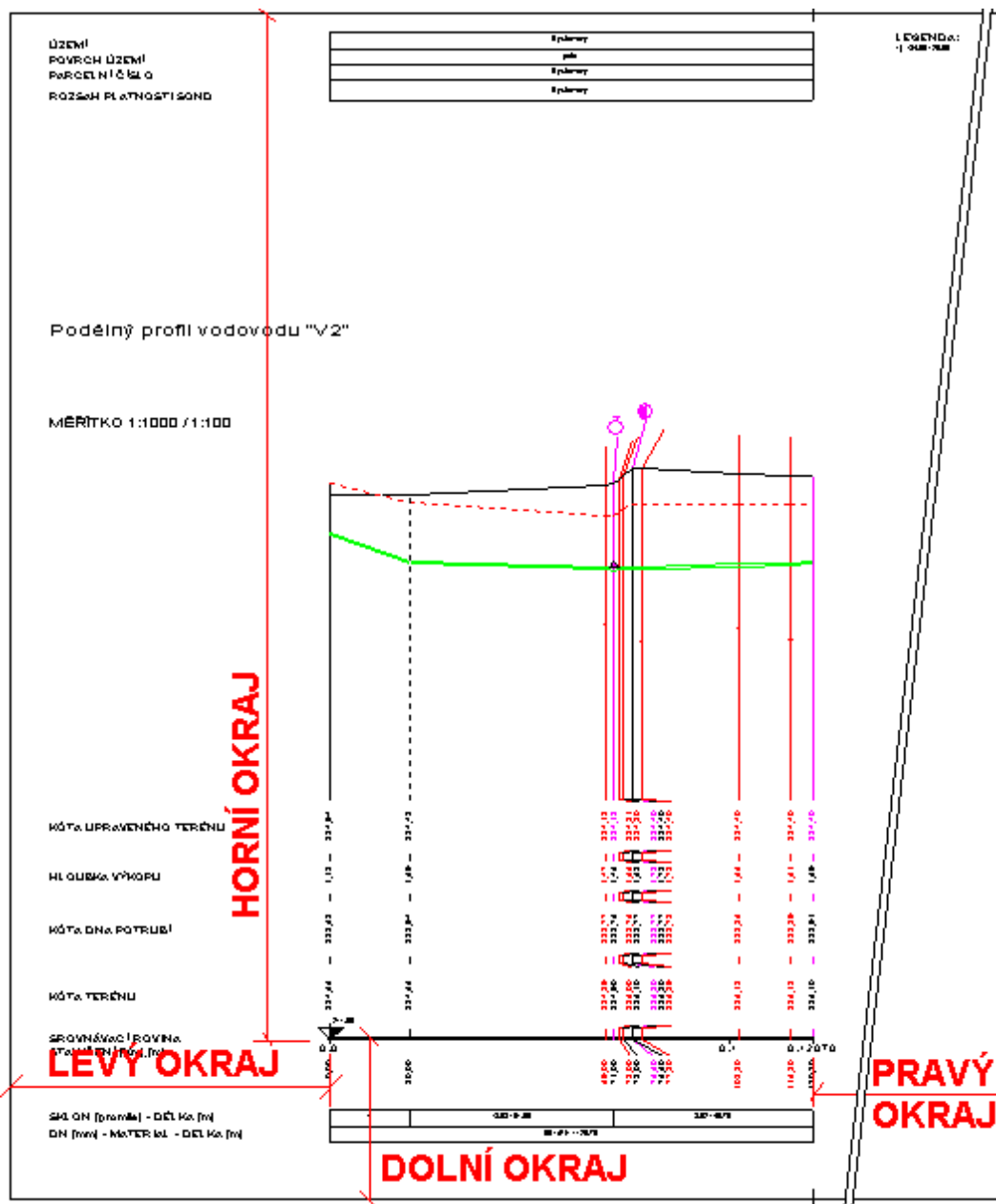
S programem je dodáváno několik vzorových typů výkresů (adresář ADRESÁŘ\_INSTALACE\_PODÉLNÉHO\_PROFILU/VZORY), jejichž nastavení je vhodné si prostřednictvím tohoto dialogu pro ujasnění prohlédnout nebo je použít pro svou práci. Pokud takovýto projekt-výkres uložíte jako šablonu (\*.SXMLT), můžete do něj již doplňovat data podélného profilu.



**TIP.** Přepsáním všech položek popisů (část návěští) lze například vytvořit cizojazyčnou verzi výkresu.



Obr. 51 – Dialog Nastavení výkresu pro ovlivnění vzhledu podélného profilu.

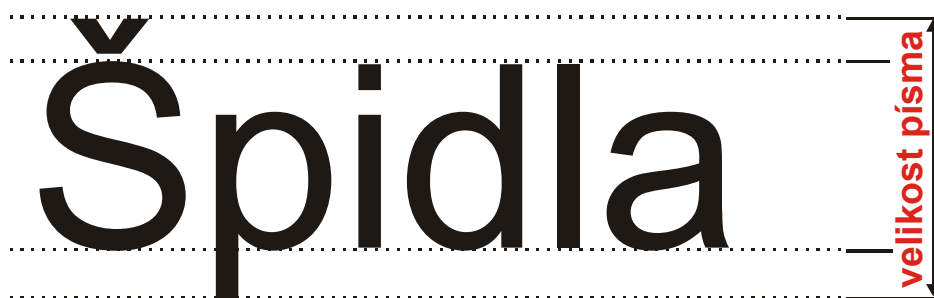


Obr. 52 – Vymezení nastavení okrajů kresby.

Vytváření vlastních šablon prázdných výkresů nestojí nic v cestě. Tyto šablony je vhodné uložit do zvláštního adresáře a po jejich otevření, a tedy před plněním konkrétních dat, je uložit již pod jiným názvem a samozřejmě do jiného adresáře.



**UPOZORNĚNÍ !** Délkové i výškové měřítko výkresu lze nastavit pouze z tohoto dialogu pouhým přepsáním jejich hodnot.

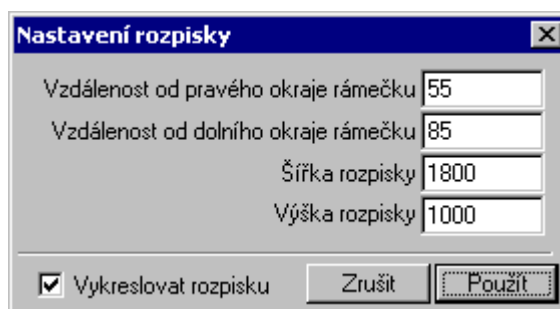


Obr. 53 – Nastavení velikosti písma.

Zadané hodnoty se potvrzují stiskem klávesy ENTER, nebo stiskem tlačítka Použit.

Nastavení výkresu si s sebou nese datový soubor (koncovka .VXML). Při spuštění vlastního programu je nastavení načítáno ze souboru VYKRES.INI. Tento soubor je textový a lze jej tedy nejlépe prostřednictvím programu **POZNÁMKOVÝ BLOK** (NOTEPAD) korigovat. Cesta zpět zde vede přepsáním tohoto souboru z Vašich instalačních disket či CD, kde jsou výše uvedené soubory uloženy v nezkomprimovaném stavu, aby nebylo nutné instalaci opakovat.

#### 1 Nastavení rozpisky



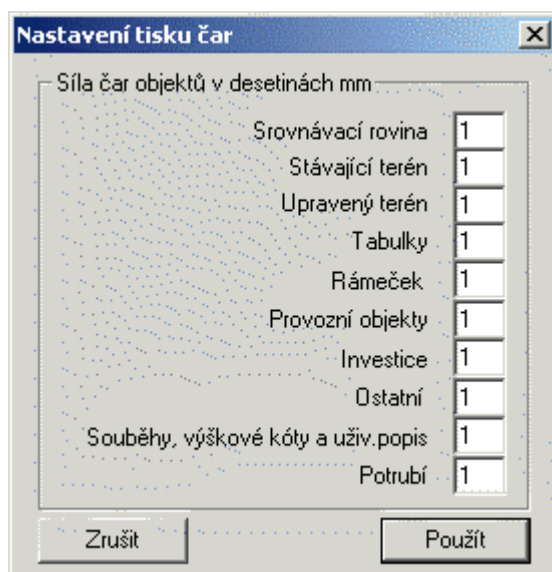
Obr. 54 – Dialog pro nastavení rozpisky.

V dialogu **NASTAVENÍ ROZPISKY** je možné nastavit umístění vložené rozpisky (rozpisku je nutné namalovat v jiném programu podporující technologii objektů OLE).

Hodnoty vzdáleností a rozměrů se opět zadávají v desetinách milimetru.

Tlačítko **ZRUŠIT** dialog zavře bez uplatnění nastavení (obdobně jako klávesa **ESC**).

## 2 Nastavení tisku



Obr. 55 – Dialog pro nastavení tloušťky čar.

V dialogu **NASTAVENÍ TISKU ČAR** je možné nastavit sílu čáry pro následující části podélného profilu. Síla čar se projeví pouze při tisku na tiskárně, na obrazovce žádnou změnu nenaleznete.

- Srovnávací rovina,
- Stávající terén,
- Upravený terén,
- Tabulky (horní i spodní),
- Rámeček (výkresu včetně skládacích značek),
- Provozní vodárenské objekty,
- Investice,
- Ostatní (hladina, apod.),
- Souběhy, výškové kóty a uživatelský popis,
- Potrubí,

## 3 Nastavení barev



Obr. 56 – Dialog pro nastavení barev.

V dialogu **NASTAVENÍ BAREV** je možné nastavit barvy pro následující části podélného profilu. Na rozdíl od síly čáry se toto nastavení projeví i v kresbě na obrazovce.

- Objekty,
- Chráničky,
- Investice,
- Upravený terén,
- Potrubí,
- Souběhy.



## 4 Převod datových souborů z předchozích verzí

### 4.1 Z verze 3.0 (VOD.EXE)

Pokud je uživatel nucen převést datové soubory vytvořené předchozí verzí programu (VOD.EXE), které mají koncovku **VOD**, nemusí použít žádný konverzní program. Přímou v programu podélného profilu vodovodu otevře soubor \*.VOD.

### 4.2 Z verze 4.0

Soubory verze 4.0 (soubory s koncovkou WSS) můžete bez jakéhokoliv převodu otevřít přímo v programu Podélný profil vodovodu ver. 5.0.

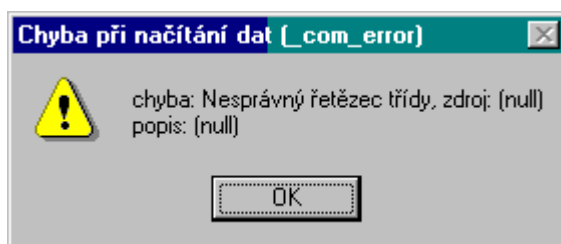
## 5 Dodatek

### 5.1 Často kladené otázky a odpovědi

#### 5.1.1 Program hlásí chybu

1 Při otvírání souboru program hlásí „Chyba při načítání dat (\_com\_error)“

Program zobrazí varovné hlášení (viz. Obr. 57). Chyba je způsobena špatně zaregistrovanými knihovnamí při instalaci programu.



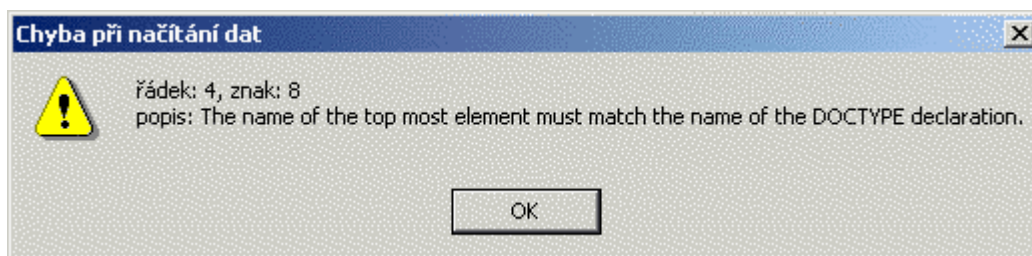
Obr. 57 – Varovné hlášení COM\_ERROR při chybě v otevíraném souboru.

#### ŘEŠENÍ

Jediným možným řešením je program odinstalovat a opět nainstalovat PPK5 z instalačního média. Pokud i po přeinstalování programu chyba přetrvává je nutné kontaktovat Hydroprojekt CZ, a.s.<sup>1</sup> a získat novější instalaci programu.

2 Při otvírání souboru program hlásí „Chyba při načítání dat DOCTYPE“

Program zobrazí varovné hlášení (viz. Obr. 58). Chyba je způsobena špatným vnitřním názvem dokumentu. Chyba se objeví, pokud soubor byl vytvořen ve verzi 5.0.1.0 nebo 5.0.2.0. a vy máte novější verzi programu.



Obr. 58 – Varovné hlášení DOCTYPE při chybě v otevíraném souboru.

#### ŘEŠENÍ

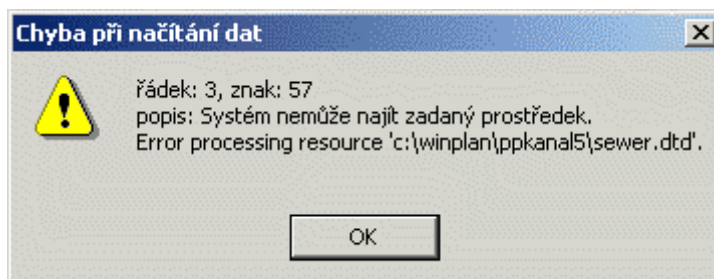
Oprava souboru SXML se provede pomocí programu „Poznámkový blok“.

- a. V programu „Poznámkový blok“ otevřete špatný soubor SXML.
- b. Na řádce č. 3 nahradíte slovo „profil“ za slovo „sewer“. Na velikosti písmen nezáleží.
- c. Soubor uložte a znovu otevřete v programu Pod. profil kanalizace 5.

<sup>1</sup> Kontaktní údaje naleznete na začátku příručky, nebo na obalu CD ROM instalace WINPLANu.

### 3 Při otvírání souboru program hlásí „Chyba při načítání dat – Systém nemůže najít zadaný prostředek“

Program zobrazí varovné hlášení (viz. Obr. 59). Chyba je způsobena špatným vnitřním odkazem<sup>2</sup> v otevíraném souboru. Chyba se objeví, pokud uživatel, který soubor vytvořil má program PPK nainstalovaný v jiném adresáři než vy.



Obr. 59 – Varovné hlášení DTD při chybě v otevíraném souboru.

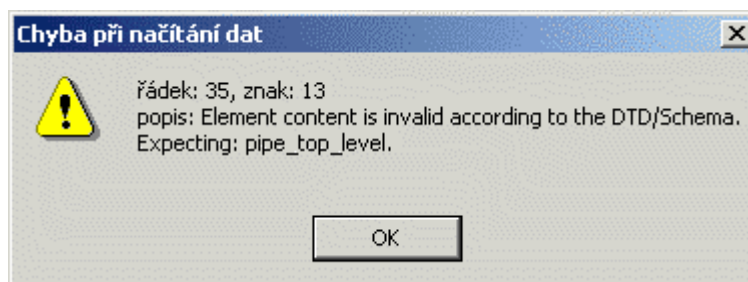
#### ŘEŠENÍ

Opravu souboru provedete pomocí programu „Poznámkový blok“.

1. V programu „Poznámkový blok“ otevřete špatný soubor SXML.
2. Na řádku č. 3 upravte systémovou cestu k souboru „SEWER.DTD“. Např. původní zápis byl `<!DOCTYPE sewer SYSTEM "d:\pk5\sewer.dtd">` Vy máte PPK5 nainstalován na disku C a proto po úpravě cesty bude řádek č. 3 vypadat takto `<!DOCTYPE sewer SYSTEM "c:\winplan\pk5\sewer.dtd">`.
3. Soubor uložte a znovu otevřete v programu Pod. profil kanalizace 5.

### 4 Při otvírání souboru program hlásí „Chyba při načítání dat – Element content ...“

Program zobrazí varovné hlášení (viz. Obr. 60). Chyba je způsobena rozdílnou strukturou otevíraného dokumentu proti tomu, co očekává program. Chyba většinou vznikne tak, že se otevírá dokument vytvořený v některé z nižších verzí PPK5 (5.0.1.0 nebo 5.0.2.0) ve verzi 5.0.3.0. a novější. V průběhu vývoje programu se doplňují nové vlastnosti, které se musí doplnit do datového souboru.



Obr. 60 – Varovné hlášení „Element content“ při chybě v otevíraném souboru.

#### ŘEŠENÍ

Opravu Vám nedoporučujeme dělat vlastní silou. Pošlete tento soubor (SXML) na Hydroprojekt pomocí emailu ([WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ](mailto:WINPLAN@HYDROPROJEKT.CZ)) a my Vám ho obratem pošleme opravený zpět.

<sup>2</sup> Špatný odkaz je na začátku dokumentu na třetím řádku. Na tomto řádku je odkaz na

## 5.1.2 Nevím proč mi program dělá ...

### 1 Proč se nezobrazují po najetí myší hodnoty legendy?

Protože tuto vlastnost program ještě nemá, teprve se připravuje.

### 2 Proč při importu nefunguje šablona?

Protože zatím program neumí zkombinovat nastavení šablony a importovaná data (DXF, POL, TXT apod.).

### 3 Proč je velikost soubor VXML větší než WSS a VOD?

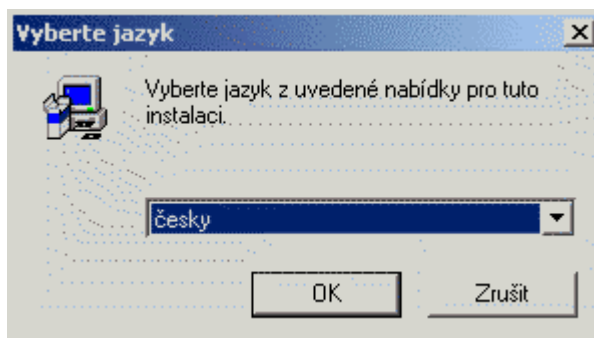
Pokud vezmeme velikost souboru KAN (formát programu PPK verze 3.0) jako 100%, potom převedený soubor do formátu SEW () je o cca 20% větší. Toto zvětšení je dáno tím, že do souboru bylo nutné doplnit další uživatelské nastavení a proto se velikost souborů zvětšila. Formát SXML () je o cca 200% větší. Tento značný nárůst je dán tím, že do souboru se opět přidala další nastavení, ale hlavním důvodem byla změna struktury programu. Formát SXML je standardní formát XML dle specifikace W3.org.

## 5.2 Postup instalace a od-instalace programu

Instalace programu Podélného profilu je součástí komplexní instalace systému **WINPLAN**. Je to volitelná část. Instalaci spustíte pomocí programu **SETUP.EXE**, který naleznete na CD ROM disku systému **WINPLAN** v adresáři Písmeno\_CDROM\_mechaniky:/WINPLAN.

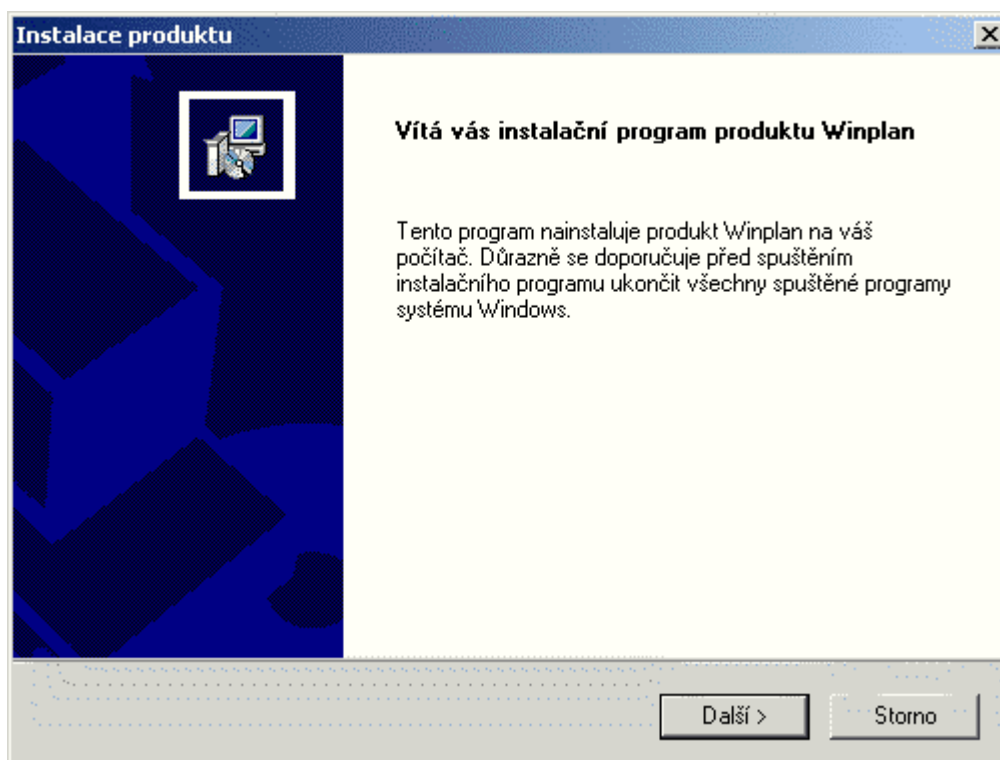
### Postup při instalaci programu:

- 1) Instalace se automaticky spustí po vložení instalačního CD **WINPLAN**. Pokud se instalaci automaticky nespustí, můžete ji ručně spustit pomocí programu **SETUP.EXE**, který naleznete v adresáři **DISK\_CDROM\WINPLAN**, kde **DISK\_CDROM** je systémový disk mechaniky CD ROM s vloženým instalačním diskem **WINPLAN**.
- 2) Dále postupujte podle uvedených obrázků (Obr. 61 až ).



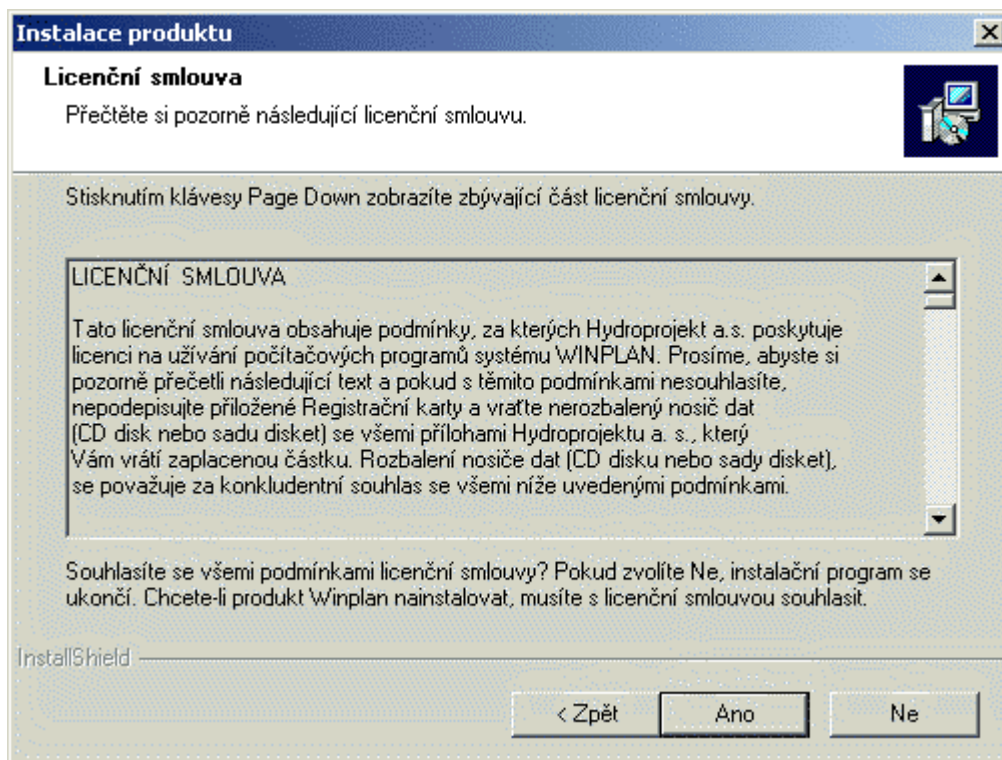
Obr. 61 – Instalace, krok č. 1, výběr jazyka.

Zvolte jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.



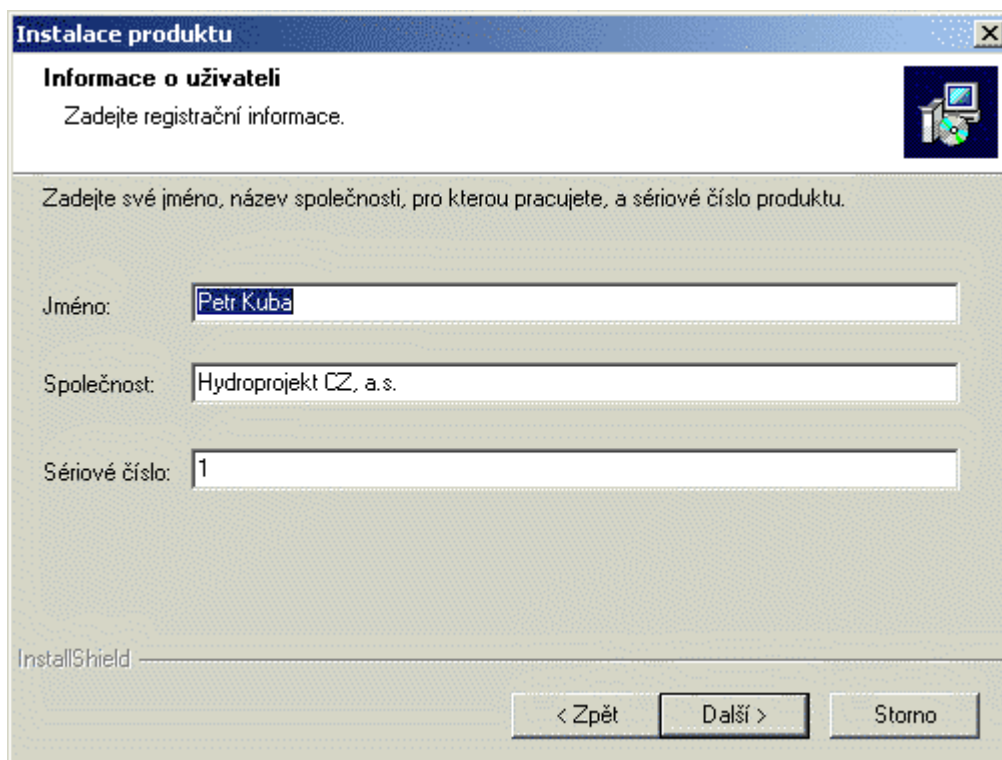
Obr. 62 – Instalace, krok č. 2, uvítací zpráva.

V tomto dialogu (Obr. 62) zvolte tlačítko **DALŠÍ**.



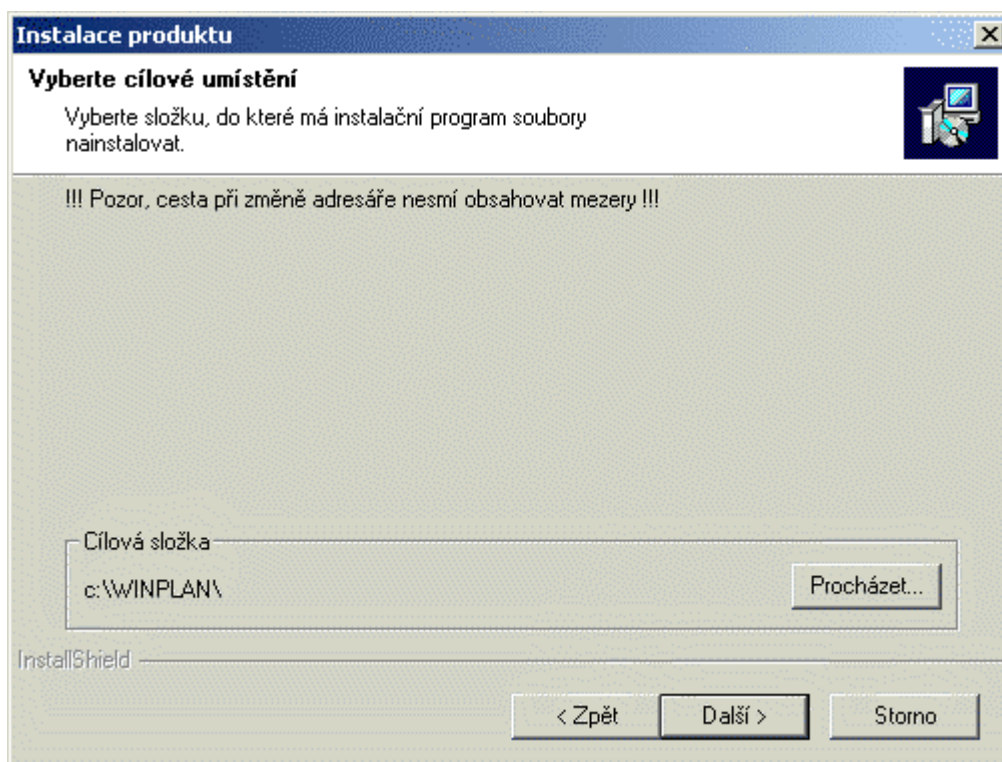
Obr. 63 – Instalace, krok č. 3, text licenční smlouvy systému WINPLAN.

Přečtěte si text licenční smlouvy a pokud s textem souhlasíte stiskněte tlačítko **ANO**.



Obr. 64 – Instalace, krok č. 4, informace o uživateli a číslu licence.

Vyplňte Vaše jméno, jméno společnosti a sériové číslo licence. Pokud máte zakoupeno více licenčních čísel (licenční číslo je uvedeno na HW klíči nebo na registrační kartě), vyberte si jedno číslo a stiskněte tlačítko **DALŠÍ**.

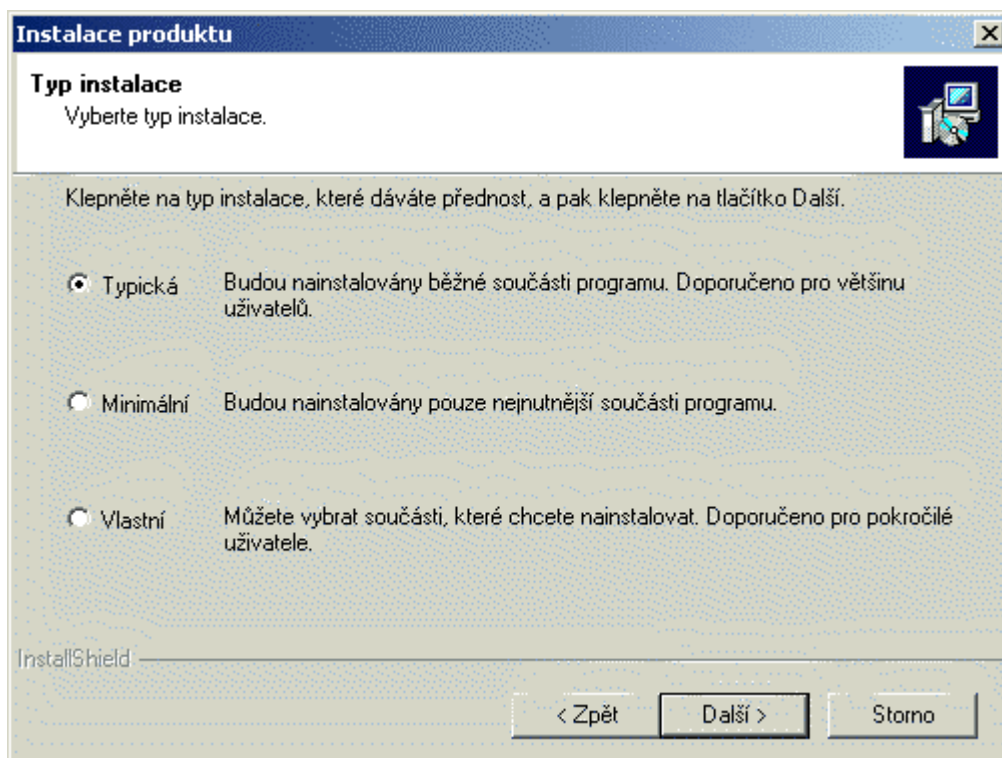


Obr. 65 – Instalace, krok č. 5, výběr adresáře, kam bude systém WINPLAN nainstalován.

Pomocí tlačítka procházet můžete zadat jiný adresář, pokračujte stisknutím tlačítka **DALŠÍ**.

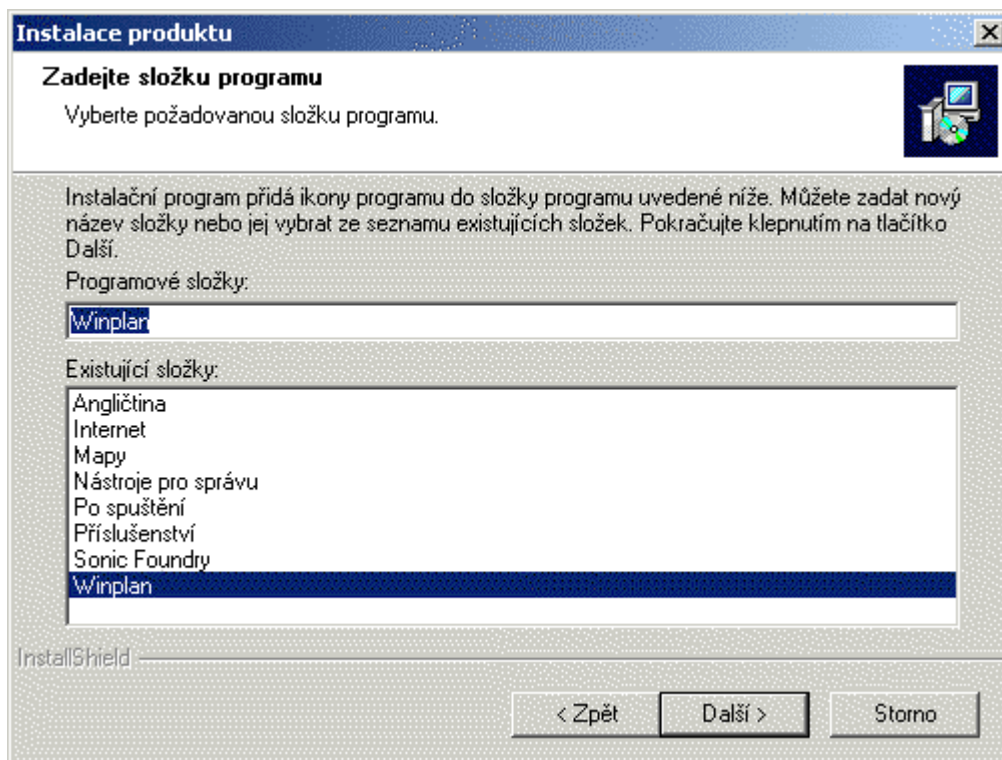


**UPOZORNĚNÍ !** U pomalých sítí nedoporučujeme instalovat program na síťový systémový disk pokud zároveň vlastníte síťovou licenci (síťový HW klíč – má červenou barvu)!



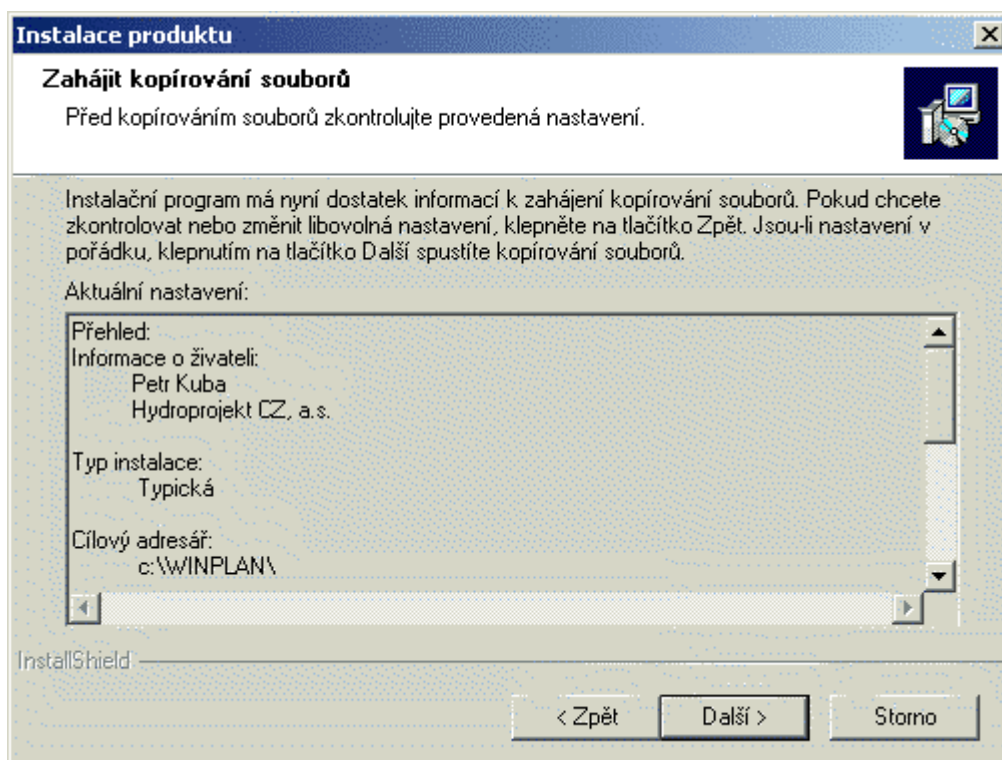
Obr. 66 – Instalace, krok č. 6, výběr typu instalace.

Pokud se považujete za uživatelsky vyspělejšího uživatele, zvolte typ **VLASTNÍ**, jinak ponechte typ instalace na volbě **TYPICKÁ** a stiskněte tlačítko **DALŠÍ**.



Obr. 67 – Instalace, krok č. 7, výběr složky pro umístění zástupců (ikon).

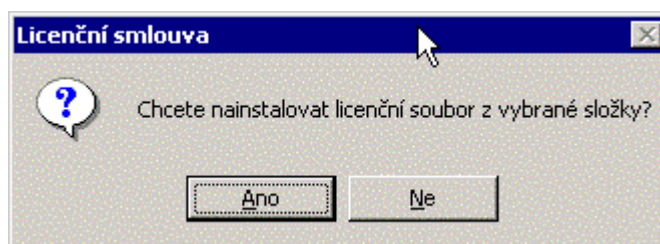
Pokud chcete změnit název složky, tak nové jméno zadejte do **POLOŽKY PROGRAMOVÉ SLOŽKY** a stiskněte tlačítko **DALŠÍ**.



Obr. 68 – Instalace, krok č. 8, informace o připravené instalaci.

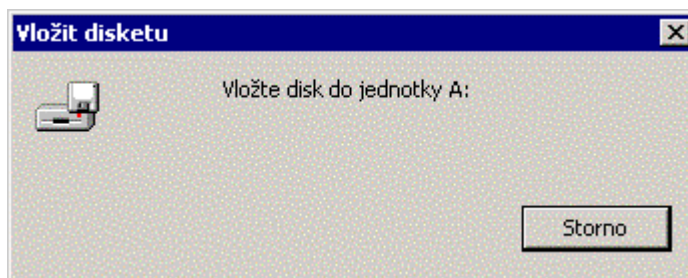
Přečtěte si pozorně informace uložené v poli aktuální nastavení, protože po stisknutí tlačítka **DALŠÍ** bude instalace spuštěna a některé další změny mohou být provedeny pouze přinstalováním systému **WINPLAN**.





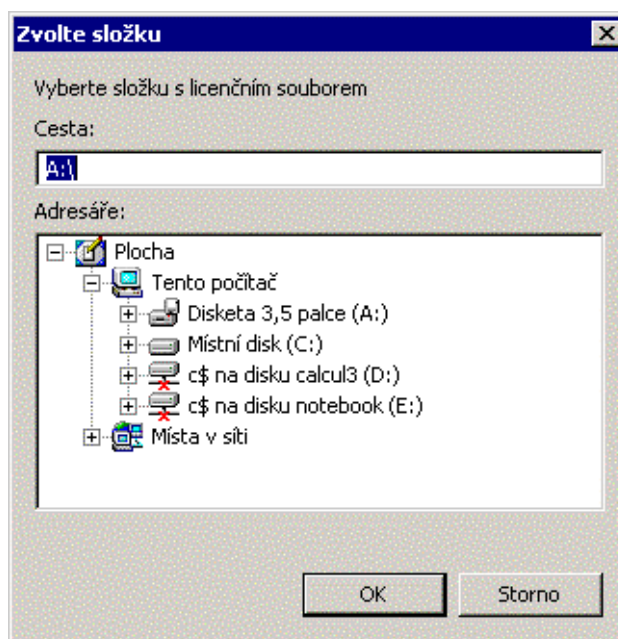
Obr. 69 – Instalace, krok č. 9, instalace licenčního souboru HDP.KEY.

Pokud instalujete demoverzi, můžete tento krok přeskočit (stiskněte tlačítko NE), v opačném případě stiskněte tlačítko ANO.



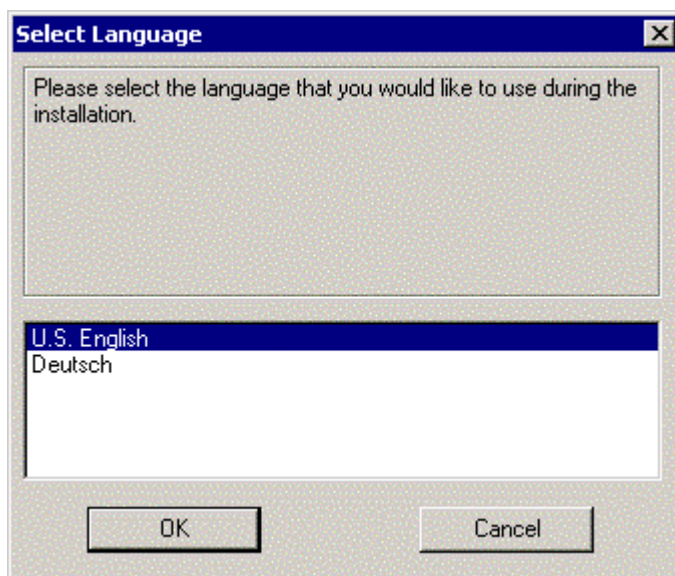
Obr. 70 – Instalace, krok č. 10, instalační program hledá licenční soubor na disketě.

Instalační program předpokládá, že licenční soubor je umístěn na disketě (A:\), pokud máte licenční soubor na jiném místě (např. A:\438\ nebo c:\Winplan\) stiskněte tlačítko STORNO. Pokud licenční program nalezne soubor HDP.KEY na disketě, pokračuje automaticky v instalaci sám.



Obr. 71 – Instalace, volitelný krok, nalezení jiného adresáře s instalačním souborem.

V tomto dialogu můžete zadat jiný adresář s licenčním souborem HDP.KEY. Po nalezení adresáře stiskněte tlačítko OK. Instalační program zkopíruje licenční soubor HDP.KEY do adresářů instalace programů **WINPLAN**.

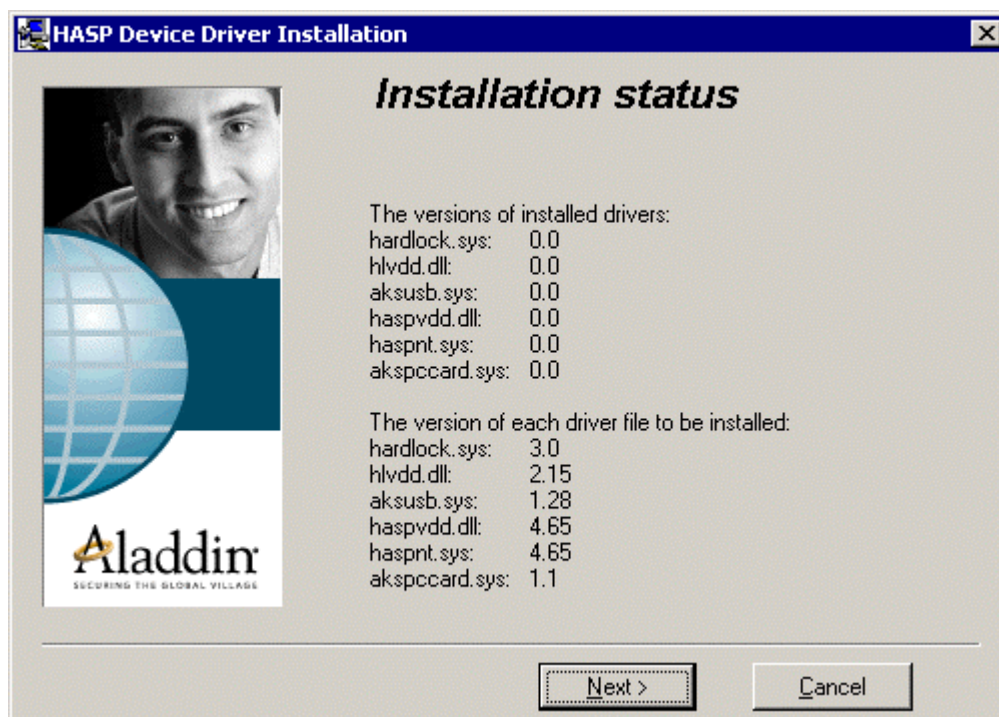


Obr. 72 – Instalace, krok č. 9, instalace podpory HW klíče HASP.

Instalaci podpory HW klíče spustíte výběrem jazyka (U.S. English) a potvrzením stisknutím tlačítka **ANO**, pokud jste si jistý, že podporu máte již nainstalovanou můžete stisknout tlačítko **CANCEL**. (a tím je instalace systému **WINPLAN** dokončena v opačném případě pokračujte dále).



Stiskněte tlačítko **NEXT** pro pokračování instalace.



Stiskněte tlačítko **NEXT** pro pokračování instalace. V dialogu je v horní části uveden popis instalované verze podpory HW klíče. Pokud je uvedena verze 0.0, tak podpora HW klíče **NENÍ** instalována a pro spuštění ostré verze programů WINPLAN musíte tuto podporu nainstalovat. V dolní části je uveden popis verze podpory, která bude instalována.



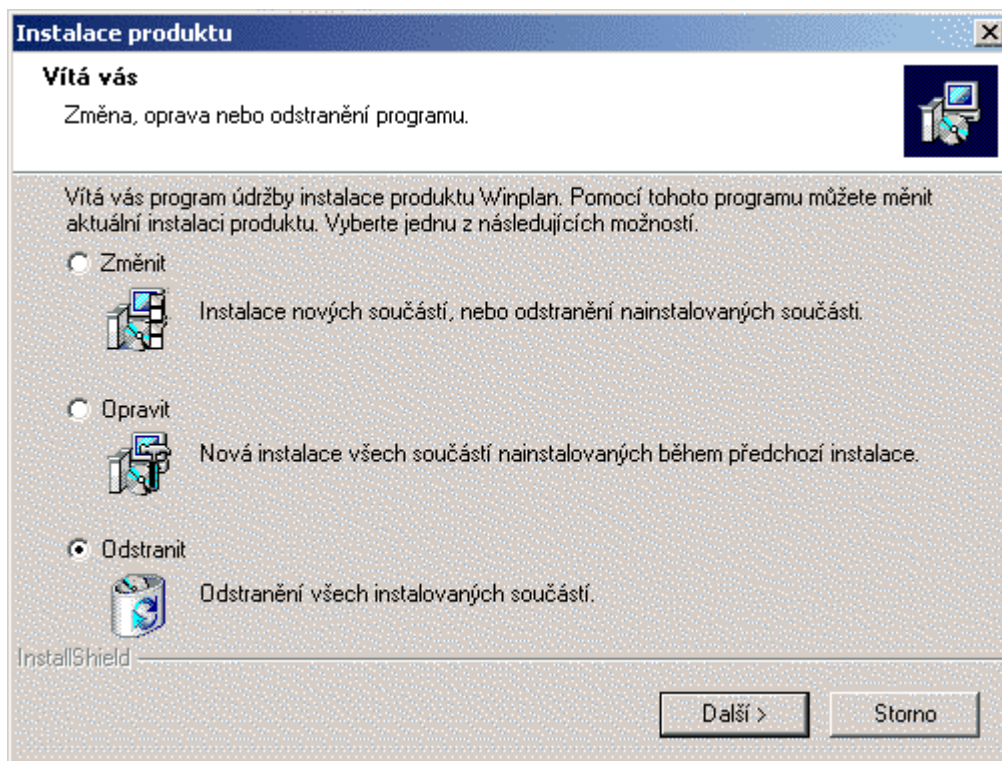
Stiskněte tlačítko **FINISH** potvrzující úspěšnou instalaci podpory klíče.

Stiskněte tlačítko **FINISH** pro dokončení instalace.

3) Tímto krokem byla instalace úspěšně dokončena.

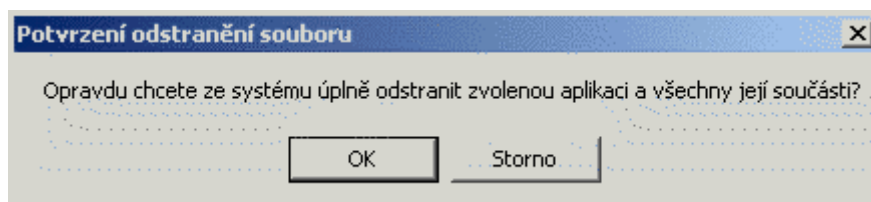
Postup při odinstalování programu:

- 1) V systémovém okně Ovládací panely zvolte ikonu **PŘIDAT NEBO UBRAT PROGRAMY**.
- 2) V zobrazeném seznamu naleznete položku **WINPLAN**.
- 3) Po jejím zvolení se opět objeví dialog pro výběr jazyka (viz. Obr. 61). Zvolte si Váš jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4) Na dalším dialogu (viz. Obr. 73) zvolte položku odstranit a stiskněte tlačítko **DALŠÍ**.

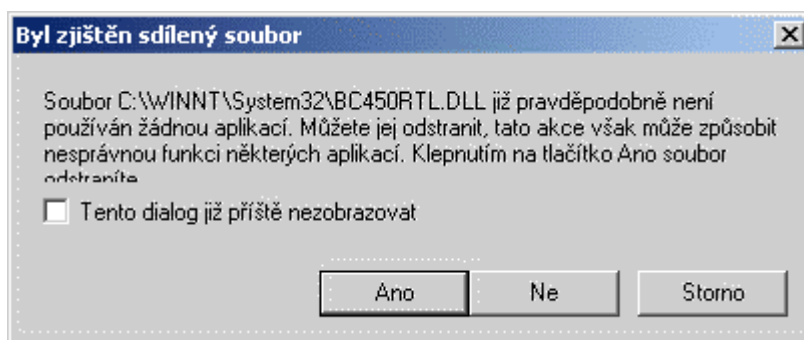


Obr. 73 – Odinstalování programu, krok č. 1 – volba režimu.

- 5) V dalším dialogu musíte potvrdit svojí volbu odstranit pomocí tlačítka **OK**.

Obr. 74 – Odinstalování programu, krok č. 2 – potvrzení volby **ODSTRANIT**.

- 6) Dále již musíte potvrdit několik hlášení o odstranění sdílených knihoven.



Obr. 75 – Odinstalování programu, krok č. 3 – odstranění sdílených souborů.



**POZOR !!!** Pokud si jste 100% jistý, že zobrazený sdílený soubor používá pouze systém **WINPLAN**, stiskněte tlačítko **ANO**, pokud si jistý nejste raději zvolte tlačítko **NE**. Pokud odstraníte sdílený soubor, který používají i jiné programy, můžete se Vám stát, že tyto ostatní programy nebude možné spustit a budete je muset přeinstalovat.

- 7) Po potvrzení (tlačítky **ANO** nebo **NE**) všech dialogů je odinstalování systému **WINPLAN** dokončeno.

### 5.3 Seznam a popis souborů

Název souboru	Popis
Vodovod.exe	Hlavní spustitelný program Podélného profilu kanalizace
DXF_dll.dll	Systémová knihovna programu PPV (obvykle je nainstalována v adresáři WINDOWS/SYSTÉM resp. WINDOWS/SYSTEM32 pro MS WIN NT 4.0, MS WIN 2000 nebo MS WIN XP).
HDP_KMSC.dll	Systémová knihovna programu PPV (obvykle je nainstalována v adresáři WINDOWS/SYSTÉM resp. WINDOWS/SYSTEM32 pro MS WIN NT 4.0, MS WIN 2000 nebo MS WIN XP)
Voda5.chm	Soubor nápovědy k programu PPV
HDP.key	Licenční soubor programu PPK. Soubor musí být umístěn u vlastního programu STOKA.EXE.
Investice.txt	Soubor obsahující seznam možných křížení. Seznam je možné upravovat (viz. kapitola 2.4.3 Křížení s jinou investicí, strana 40)
Kultury.txt	Soubor obsahující seznam možných kultur. Seznam je možné upravovat (viz. kapitola 2.4.7 Kultury, strana 43)
water.dtd	Systémový soubor pro kontrolu správnosti SXML souborů.
water.css	Systémový soubor pro nastavení zobrazení souboru SXML v programu MS Internet Explorer.
*.VXML	Datový soubor programu PPK. Jedná se o standardní soubor ve formátu XML dle specifikace W3C.
*.VXMLT	Datový soubor šablony programu PPK.
*.wkub	Datový soubor obsahující výpočet kubatur výkopů. Soubor se jmenuje stejně jako vlastní datový soubor SXML.
*.svg	Datový soubor exportu dat z programu PPK do formátu zobrazitelném v MS Internet Exploreru (je nutné mít nainstalovaný plug-in pro zobrazení tohoto formátu dat). Instalaci plug-inu naleznete na distribučním CD Winplanu nebo na internetové adrese <a href="http://www.adobe.com">www.adobe.com</a> .
HASP\PODPORA\HDD32.exe	Instalační program podpory pro klíče HASP. Podpora klíče by se Vám měla automaticky nainstalovat při instalaci programu PPK.
HASP\PODPORA\LICENCE.exe	Program pro aktualizaci licenčních práv síťových klíčů, nebo pro zjištění identifikačního čísla lokálního klíče.
HASP\SERVERS	Skupina adresářů (rozdělených dle operačního systému PC, kde bude umístěn síťový klíč) pro instalaci podpory síťového klíče.
HASP\MONITOR\SETUP.exe	Instalační adresář programu pro zjišťování přihlášených uživatelů na síťový klíč.
DOKUMENT	Adresář obsahující veškerou dokumentaci (uživatelské příručky) k jednotlivým modulům systému <b>WINPLAN</b> .
NASTROJE\ADOBE	Adresář s instalacemi programů a doplňků třetích stran Instalace programu ADOBE Acrobat Readeru pro prohlížení souborů PDF.

Název souboru	Popis
SVG	Instalace plug-inu do programu MS IE pro prohlížení souborů SVG.
TSCC	Instalace kodeků pro prohlížení ukázkových animací postupů a vlastností PPK.
VIDEO\PPV5	Adresář obsahující sbírku video-ukázek postupů práce s programem PPK.

## 5.4 Klávesové zkratky

Klávesová zkratka	Popis funkce
K + levé tlačítko myši	Vloží výškovou kótu (kačenka).
P + levé tlačítko myši	Vloží uživatelský popis s ukazatelem.
Q + levé tlačítko myši + posun kurzorem myši	Posune nejbližší výškovou kótu nebo uživatelský popis.
Home	Posune kresbu na začátek staničení.
End	Posune kresbu na konec staničení.
Kurzor vlevo	Posune kresbu o malý krok vpravo.
Kurzor vpravo	Posune kresbu o malý krok vlevo.
Kurzor dolů	Posune kresbu o malý krok nahoru.
Kurzor nahoru	Posune kresbu o malý krok dolů.
Enter	Zobrazí celou kresbu v jejích max. hranicích (nesmí být aktivní žádný dialog).
Page Up	Posune kresbu o jednu obrazovku doprava.
Page Down	Posune kresbu o jednu obrazovku doleva.
Shift + posun myši	Posune kresbu.
Z + levé tlačítko myši + posun kurzorem myši	Zvětšit náhled kresby pomocí ohrady zadané myši.
Shift + Z	Předchozí náhled kresby.
Shift + Y	Opakovat náhled kresby.
Num -	Zmenšení kresby. Klávesa „-“ (mínus) na numerické klávesnici.
Num +	Zvětšení kresby. Klávesa „+“ (plus) na numerické klávesnici.
Ctrl + N	Vytvoří nový výkres. Pokud je v programu otevřen neuložený soubor, zeptá se program, zda si přejete neuložený soubor uložit.
Ctrl + O	Zobrazí dialog pro výběr souboru k otevření v programu.
Ctrl + P	Otevře dialog pro tisk podélného profilu.
Ctrl + S	Uloží otevřený soubor. Pokud soubor nemá jméno, tak se program zeptá na jméno ukládaného souboru. Pokud soubor jméno má, je soubor ihned uložen.
Ctrl + Y	Změna-Oprava opakovat.
Ctrl + Z	Změna-Oprava zpět
Alt + S	V dialogách objektů smaže zobrazený objekt.
Alt + D	V dialogách objektů přidá nový objekt.
Alt + Z	V dialogách objektů změní vlastnosti objektu.
Alt + P	V dialozích obsahujících tlačítko <b>POUŽÍT</b> provede jeho funkci.
Alt + P	Rozbalí hlavní nabídku <b>PROJEKT</b> .

Klávesová zkratka	Popis funkce
Alt + U	Rozbalí hlavní nabídku <b>UPRAVIT</b> .
Alt + O	Rozbalí hlavní nabídku <b>OBJEKTY</b> .
Alt + Z	Rozbalí hlavní nabídku <b>ZOBRAZIT</b> .
Alt + T	Rozbalí hlavní nabídku <b>NÁSTROJE</b> .
Alt + N	Rozbalí hlavní nabídku <b>NÁPOVĚDA</b> .
F2	Otevře dialog Terén.
F3	Otevře dialog Objekt.
F4	Otevře dialog Křížení.
F5	Otevře dialog Chránička.
F6	Otevře dialog Výkop.
F7	Otevře dialog Kultura.
F8	Otevře dialog Katastr.
F9	Otevře dialog Potrubí.
F10	Otevře dialog Souběh.
F11	Otevře dialog Parcela.
F12	Otevře dialog Sonda.



**UPOZORNĚNÍ !** Nové operační systémy MS Windows (2000 a XP) obsahují novou vlastnost, která způsobuje, že nejsou ihned vidět akcelerační písmena (např. Použit), přestože pracují v pořádku. Podtržená písmena se zobrazí až po stisku klávesy ALT.

## 5.5 Seznam obrázků

Obr. 1 – Pohled na základní prostředí programu.....	10
Obr. 2 – Rozbalená nabídka Projekt.....	11
Obr. 3 – Dialog pro vytvoření nového souboru na základě existující šablony.....	12
Obr. 4 – Dialog pro otevření již vytvořeného souboru.....	13
Obr. 5 – Dialog pro zadání jména (a typu) a cesty k souboru podélného profilu.....	13
Obr. 6 – uložení části podélného profilu do nového souboru.....	14
Obr. 7 – Dialog upozorňující uživatele, že aktuálně otevřený dokument obsahuje neuložená data. ...	15
Obr. 8 – Rozbalená nabídka Upravit.....	16
Obr. 9 – Rozbalená nabídka Objekty.....	17
Obr. 10 – Rozbalená nabídka Zobrazit.....	19
Obr. 11 – Rozbalená nabídka Panely nástrojů.....	19
Obr. 12 – Rozbalená nabídka Nástroje.....	22
Obr. 13 – Dialog pro posun staničení.....	22
Obr. 14 – Varovné hlášení pro posun staničení.....	22
Obr. 15 – Dialog pro vyrovnání nebo nastavení sklonu.....	23
Obr. 16 – Dialog pro nastavení orientace trasy podélného profilu.....	24
Obr. 17 – Dialog pro uložení.....	24
Obr. 18 – Dialog pro vložení rozpisky z formátu STG.....	25
Obr. 19 – Dialog pro vložení rozpisky jako objekt (OLE) z nového souboru.....	25
Obr. 20 – Dialog pro vložení rozpisky jako objekt (OLE) z již vytvořeného souboru.....	26
Obr. 21 – Dialog pro nastavení automatického ukládání otevřeného souboru.....	26
Obr. 22 – Rozbalená nabídka Nápověda.....	26
Obr. 23 – Dialog uvádějící verzi programu a kontaktní informace.....	27
Obr. 24 – Rozbalená kontextová nabídka myši.....	28
Obr. 25 – Základní nástrojová lišta programu.....	29

Obr. 26 – Nástrojová lišta Objekty.....	29
Obr. 27 – Nástrojová lišta Zobrazení.....	29
Obr. 28 – Nástrojová lišta Nástroje.....	29
Obr. 29 – Nástrojová lišta Armatury.....	29
Obr. 30 – Detail dialogu - šipkou označený zámek.....	37
Obr. 31 – Dialog pro zadání lomu terénu nebo potrubí.....	39
Obr. 32 – Dialog pro zadání vodárenského objektu.....	39
Obr. 33 – Dostupný seznam vodárenských objektů.....	40
Obr. 34 – Dialog pro zadání křížení s jiným stavbou.....	40
Obr. 35 – Dialog pro zadání charakteristik potrubí.....	41
Obr. 36 – Dialog pro zadání chráničky potrubí.....	42
Obr. 37 – Dialog pro zadání tvaru výkopu.....	43
Obr. 38 – Dialog pro zadání kultur, kterými prochází kanalizační potrubí.....	43
Obr. 39 – Dialog pro zadání jmen katastrálních území.....	44
Obr. 40 – Dialog pro zadání souběhu s jinou stavbou.....	44
Obr. 41 – Dialog pro zadání čísla parcel.....	45
Obr. 42 – Dialog pro zadání sondy.....	45
Obr. 43 – Dialog Seznam, zobrazující veškeré staničení podélného profilu.....	46
Obr. 44 – Dialog pro import dat z jiných formátů.....	50
Obr. 45 – Náhled na importovaná data.....	51
Obr. 46 – export podélného profilu do jiného formátu.....	52
Obr. 47- Dialog pro práci se značkou výškové kóty.....	54
Obr. 48 – Dialog pro práci s uživatelským popisem.....	55
Obr. 49 – Dialog pro potvrzení odstranění všech srovnávacích rovin.....	57
Obr. 50 – Dialog pro nastavení sklonu.....	58
Obr. 51 – Dialog Nastavení výkresu pro ovlivnění vzhledu podélného profilu.....	61
Obr. 52 – Nastavení velikosti písma.....	63
Obr. 53 – Dialog pro nastavení rozpisky.....	63
Obr. 54 – Dialog pro nastavení tloušťky čar.....	64
Obr. 55 – Dialog pro nastavení barev.....	64
Obr. 56 – Instalace, krok č. 1, výběr jazyka.....	69
Obr. 57 – Instalace, krok č. 2, uvítací zpráva.....	69
Obr. 58 – Instalace, krok č. 3, text licenční smlouvy systému WINPLAN.....	70
Obr. 59 – Instalace, krok č. 4, informace o uživateli a číslu licence.....	70
Obr. 60 – Instalace, krok č. 5, výběr adresáře, kam bude systém WINPLAN nainstalován.....	71
Obr. 61 – Instalace, krok č. 6, výběr typu instalace.....	71
Obr. 62 – Instalace, krok č. 7, výběr složky pro umístění zástupců (ikon).....	72
Obr. 63 – Instalace, krok č. 8, informace o připravené instalaci.....	72
Obr. 64 – Instalace, krok č. 9, instalace podpory HW klíče HASP... <b>Chyba! Záložka není definována.</b>	
Obr. 65 – Odinstalování programu, krok č. 1 – volba režimu.....	76
Obr. 66 – Odinstalování programu, krok č. 2 – potvrzení volby <b>ODSTRANIT</b> .....	76
Obr. 67 – Odinstalování programu, krok č. 3 – odstranění sdílených souborů.....	76

## 5.6 Seznam tabulek

Tab. 1 – Seznam chybových hlášení.....	59
Tab. 2 – Popis nastavitelných částí zobrazení podélného profilu.....	60

## 5.7 Rejstřík

A

Automatické ukládání (autosave) · 8, 26

D

Dobrá rada · 16, 31, 58



---

**E**

Export dat · 8, 14, 51, 52

---

**I**Import dat · 8, 14, 49, 50  
Instalace programu · 65, 73

---

**L**

Licenční soubor · 7, 8

---

**N**Nastavení · 8, 14, 23, 24, 26, 28, 34, 35, 41, 43, 52,  
54, 59, 60, 61, 62, 63  
Nový soubor · 11, 30

---

**O**Opakovat (redo) · 31, 33, 74  
Otevřít soubor · 15, 46, 48, 50, 64

---

**S**

Sklon · 48, 58, 60

Soubor SEW · 14

---

**Š**

Šablona · 12, 30, 49, 62, 73

---

**T**

Tisk souboru · 15, 30, 48

---

**U**Uložit soubor · 15, 41, 44, 49, 51, 62, 74  
Uložit výběr · 14, 48, 65, 71, 74

---

**V**Varování · 15, 17  
Výpočet kubatur · 18, 32, 43

---

**Z**

Zpět (undo) · 31, 58